

## ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО СИЛУЭТНОЙ СТРЕЛЬБЕ

### Оружие и снаряжение.

Для участия в соревнованиях допускаются:

- любые винтовки калибра 22LR (болтовые, полуавтоматические и т. д.);
- любые прицельные приспособления (оптические, открытые, диоптрические, апертуы и т. д.).

Запрещено использовать: ремни, спортивные затыльники (например, с крюком), грибки, перчатки, стрелковые куртки и прочие приспособления из пулевой, практической и боевой стрельбы.

### Мишени, дистанции.

Применяются металлические мишени в виде силуэтов кур, поросят, индюшек, барашков ([Приложение 1](#)).

Мишени производятся из стали толщиной 6 мм, подставки для них жестко крепятся к фигурам.

Размеры мишеней и дистанции для стрельбы:

Название мишени	Высота (см)	Ширина (см)	Дистанция стрельбы (м)
КУРЫ	6	7	40
ПОРОСЯТА	11	7	60
ИНДЮШКИ	11	10	77
БАРАШКИ	13	16	100

Мишени устанавливаются в ряд, по 5 штук с явным промежутком между группами в один или несколько ярусов (рис. 1):

- на земле (холмик, подставка);
- на индивидуальных подставках;
- на скамейках;
- на двухъярусных скамейках.



### **Изготовка для стрельбы.**

Стрельба ведется из положения стоя без упора (рис. 2).



### **Ограничения при выполнении стрельбы.**

Разрешена корректировка вторым номером в оптические приборы (трубы, бинокли).

Разрешены ветровые индикаторы на рубежах.

Запрещены личные анемометры.

### **Общие правила стрельбы по силуэтам**

Соревнование (матч) может состоять из сорока, шестидесяти или восьмидесяти выстрелов. Если соревнование (матч) состоит из сорока выстрелов, то стрелки должны поразить четыре группы мишеней по 10 шт. в каждой группе, произведя 40 выстрелов.

Соответственно если матч состоит:

из 60 мишеней, то это четыре группы по 15 штук и 60 выстрелов;

из 80 мишеней, то это четыре группы по 20 штук и 80 выстрелов.

Стрелки начинают выполнять упражнение с ближней дистанции (в последовательности: КУРЫ, ПОРОСЯТА, ИНДЮШКИ, БАРАШКИ) и производят 2 (3 или 4) серии по 5 выстрелов в зависимости от продолжительности матча.

Мишени поражаются последовательно слева на право, по одному выстрелу в мишень. Если мишени установлены в два яруса, стрельбу начинают с нижнего.

Время на выполнении серии из пяти выстрелов 2 минуты 30 секунд.

Упражнение должно выполняться одновременно несколькими участниками. Количество стрелков в смене зависит от ширины тира, возможности разместить необходимое количество мишеней.

### **Порядок выполнения стрельбы.**

Стрелки вызываются на огневой рубеж, где расчехляют оружие, достают патроны, готовят стрелковое место. По команде судьи на упражнении снаряжают 2 (3 или 4) магазина по 5 патронов каждый.

После этого судья подаёт команду «Приготовиться!». Время на подготовку – 15 секунд. Во время подготовки стрелку разрешено: проверить прицел, вскинуть винтовку и прицелиться по мишени. Винтовка разряжена (магазин отсоединён, затвор открыт).

По прошествии 15 секунд подаётся команда: «ЗАРЯЖАЙ, ОГОНЬ!». Стрелок присоединяет магазин, досылает патрон в патронник и производит 5 выстрелов.

После серии из 5 выстрелов стрелкам предоставляется перерыв для отдыха 30 секунд. Винтовка разряжена, лежит на столике направленная в сторону мишеней.

По прошествии 30 секунд судья подает команду «ЗАРЯЖАЙ, ОГОНЬ!». По окончании второй (третьей, четвёртой) серии судья подаёт команду «Оружие к осмотру!». После осмотра винтовки с флажком в затворе ставятся в стойку (пирамиду) или зачехляются и убираются с огневого рубежа.

Судьи и стрелки идут осматривать и восстанавливать мишени.

Последовательность действий при стрельбе на всех дистанциях одинаковая.

### **Определение результатов.**

Судья ведёт протокол (приложение 2) попадания, промахи и внеочередные выстрелы. Засчитываются только упавшие мишени (не важно, где она лежит на стойке или на земле), повернутые, сдвинутые мишени не засчитываются.

После поражения группы мишеней стрелок расписывается в протоколе.

Попаданием считается упавшая мишень. Каждое попадание засчитывается как 1 очко. Если после выстрела, мишень осталась стоять, она засчитывается как промах и стрелок должен перейти к стрельбе по следующей мишени.

Мишень, пораженная в неправильной последовательности, засчитывается как промах (0 очков). Отмечается крестом в протоколе, и стрелок должен перейти к очередной мишени. Например: первым выстрелом, сбив вторую мишень, стрелок получает в протоколе ноль за вторую мишень и обязан перевести огонь на 1-ю, а затем на 3-ю мишень.

Выстрелы, произведенные после команды «Строп!», засчитываются как промахи (не зависимо от попадания).

При равном количестве очков стрелки разводятся по местам в зависимости от большего количества пораженных сложных фигур в следующей последовательности: индюшки, барашки, куры, поросята. Либо назначается перестрелка по одной дистанции (традиционно назначается самая сложная дистанция – ИНДЮШКИ) до нарушения равенства.

### **Осечки.**

В случае возникновения осечки, стрелок может выбросить не выстреливший патрон, закончить отстрел серии и дозарядить винтовку. После окончания серии стрелок предъявляет судье не выстреливший патрон. Дополнительное время на серию не предоставляется.

### **Пристрелка**

Перед началом соревнования (матча) может быть организована пристрелка для всех участников по бумажным или металлическим мишеням.

Результат пристрелки не идет в зачёт соревнования.

### **Определения**

Матч = соревнование. Может состоять из 40, 60 или 80 выстрелов.

Серия = 5 выстрелов по 5-ти мишеням. Время на выполнение серии 2 мин 30 сек.

Группа мишеней (куры, поросята, индюшки, барашки) = 10, 15 или 20 мишеней, расставленных в ряд или в несколько рядов по 5 шт. (в зависимости от количества выстрелов в матче).

### Приложения

1. Образцы мишеней - [Приложение 1](#)
2. Протокол стрельбы (карточка участника) [Приложение 2](#)
3. **Уровень стрелка по версии NRA:**

**Категория    Количество пораженных мишеней**

**Master                    35-40 шт.**

**AAA                        29-34 шт.**

**AA                         22-28 шт.**

**A                          15-21 шт.**

**B                          0-14 шт.**