


ООО «Федерация высокоточной стрельбы России»

«УТВЕРЖДАЮ»
Президент ООО «ФВСПР»


Мазуркевич С.Л.



Правила высокоточной стрельбы

Редакция 1.0

г. Москва, 2021 г.

СОДЕРЖАНИЕ

РАЗДЕЛ 1. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Описание высокоточной стрельбы
- 1.2. Основные положения

РАЗДЕЛ 2. ДИСЦИПЛИНЫ

- 2.1. Дисциплины высокоточной стрельбы
- 2.2. Модули

РАЗДЕЛ 3. ПЛАН УПРАЖНЕНИЙ

- 3.1. Основные принципы
- 3.2. Типы упражнений
- 3.3. Санкционирование соревнований

РАЗДЕЛ 4. СТРОИТЕЛЬСТВО И ПРОЕКТИРОВАНИЕ УПРАЖНЕНИЙ

- 4.1. Основные правила
- 4.2. Критерии проектирования упражнений
- 4.3. Внесение изменений в дизайн и строительство упражнений
- 4.4. Зоны безопасности
- 4.5. Зона пристрелки оружия
- 4.6. Места для торговли и выставок
- 4.7. Гигиенические зоны

РАЗДЕЛ 5. ИНФОРМАЦИЯ ОБ УПРАЖНЕНИЯХ

- 5.1. Основные правила

РАЗДЕЛ 6. ОБОРУДОВАНИЕ СТРЕЛЬБИЩА

- 6.1. Мишени - общие правила.
- 6.2. Бумажные мишени.
- 6.3. Металлические мишени/гонги.
- 6.4. Разрушающиеся мишени.
- 6.5. Неисправность оборудования стрельбища.

РАЗДЕЛ 7. СНАРЯЖЕНИЕ СТРЕЛКА

- 7.1. Оружие
- 7.2. Упоры для винтовки
- 7.3. Прицельные приспособления

- 7.4. Оборудование, приборы определения основных условий для стрельбы
- 7.5. Стрелковое оборудование
- 7.6. Одежда и униформа
- 7.7. Защита зрения и слуха
- 7.8. Патроны
- 7.9. Неисправность оборудования стрелка
- 7.10. Транспортировка и хранение оружия и оборудования стрелка за пределами стрельбища

РАЗДЕЛ 8. СТРУКТУРА СОРЕВНОВАНИЙ

- 8.1. Основные правила
- 8.2. Классы
- 8.3. Индивидуальные и парные соревнования
- 8.4. Региональные команды
- 8.5. Статус и членство участника соревнования
- 8.6. Формирование групп стрелков (скводинг) и составление расписания
- 8.7. Безопасность
- 8.8. Основной и предварительный матч

РАЗДЕЛ 9. УПРАВЛЕНИЕ МАТЧЕМ

- 9.1. Официальные лица матча
- 9.2. Назначение официальных лиц матча
- 9.3. Одежда официальных лиц матча

РАЗДЕЛ 10 ПРИСТРЕЛКА, ПРОВЕРКА ПРИЦЕЛЬНЫХ ПРИСПОСОБЛЕНИЙ

- 10.1. Пристрелка оружия
- 10.2. Максимальные расстояния для пристрелки

РАЗДЕЛ 11. ВЫПОЛНЕНИЕ УПРАЖНЕНИЙ

- 11.1. Положения готовности оружия
- 11.2. Положения готовности стрелка
- 11.3. Голосовые команды на стрельбище
- 11.4. Зарядание, перезарядка и разрядание оружия
- 11.5. Передвижение и стрельба
- 11.6. Помощь или вмешательство
- 11.7. Прицеливание, имитация стрельбы и ознакомление с

упражнением

11.8. Выход стрелка с оружием на рубеж и покидание рубежа после выполнения упражнения

РАЗДЕЛ 12. ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

12.1. Общие положения

12.2. Подсчет очков и определение мест

12.3. Проверка подсчета очков и оспаривание результатов

12.4. Зачетные листы

12.5. Ответственность за подсчет очков

12.6. Определение времени выполнения упражнения

12.7. Программа для подсчета очков и определения мест

РАЗДЕЛ 13. ШТРАФЫ

13.1. Процедурные штрафы - общие положения

13.2. Процедурные штрафы - характерные примеры

13.3. Ноль очков за упражнение

13.4. Ноль очков – характерные примеры

13.5. Дисквалификация - общие положения

13.6. Дисквалификация - случайный выстрел

13.7. Дисквалификация - небезопасное обращение с оружием

13.8. Дисквалификация – неспортивное поведение.

13.9. Дисквалификация - запрещенные вещества

РАЗДЕЛ 14. АРБИТРАЖ

14.1. Общие принципы.

14.2. Состав комитета.

14.3. Временные ограничения и последовательность действий

14.4. Оплата апелляции

14.5. Правила процедуры

14.6. Вердикт и последующие действия

14.7. Сторонние апелляции

РАЗДЕЛ 15. ИНОЕ

15.1. Отказ от ответственности

Дополнения

Приложение № 1: Подсчет очков на мишенях

Приложение № 2: Бумажные мишени

Приложение № 3: Металлические гонги и подставки

Приложение № 4: Фактор мощности

Приложение № 5: Примеры мишеней для Модуля 1

Настоящие правила вида спорта составлены с учетом правил соревнований Международной конфедерации Т-Класс (International T-Class Confederation, ITCC) и являются обязательными для организаций, проводящих официальные спортивные соревнования по высокоточной стрельбе, а также участников соревнований на территории Российской Федерации.

РАЗДЕЛ 1

ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Описание.

Высокоточная стрельба (далее – ВС) – вид спортивной стрельбы из гражданского огнестрельного нарезного оружия, длинноствольного и короткоствольного, оснащенного оптическими, оптико-электронными и механическими прицельными приспособлениями. Целью данного вида спорта является в равной мере интеллектуальное и физическое развитие стрелков, повышение эмоциональной стабильности и хладнокровия, совершенствование навыков безопасного обращения с оружием, создание новых методик подготовки стрелков, теории и практики высокоточной стрельбы на любые дистанции.

Соревнования по ВС предъявляют к участнику соревнований равные требования как к общефизической подготовке – силе, выносливости, ловкости и к мелкой моторике, так и к специальным знаниям и умениям: практическим навыкам стрельбы, умению ориентироваться на местности, определять расстояние и погодные условия, требуют владеть большим объемом теоретических знаний и способности совершать значительный объем математических вычислений в уме за короткое время.

Основной акцент на соревнованиях по ВС сделан на стрельбу по малоразмерным целям на дальние дистанции в сложных условиях и за ограниченное время, с комбинированным использованием длинноствольного и короткоствольного оружия.

1.2. Правила высокоточной стрельбы (далее - Правила) регулируют проведение соревнований различного уровня, включая международные на территории Российской Федерации.

1.2.1. Единицы измерения, принятые в высокоточной стрельбе.

1.2.2. Единицы длины.

Расстояния и размеры целей должны быть определены в метрах.

1.2.3. Угловые значения.

В соревнованиях должны использоваться угловые значения в миллирадианах (MRAD).

1.2.4. Сокращения.

1.2.4.1. ITSS - Международная конфедерация Т-Класс

1.2.4.2. (BB) - дисциплина Высокоточная винтовка

1.2.4.3. (BM) – дисциплина Высокоточное многоборье

1.2.4.4. (DD) – дисциплина Дальние дистанции

1.2.4.5. (CDD) – дисциплина Сверхдальние дистанции

1.2.4.6. (MB) – дисциплина Малокалиберная винтовка (5,6 мм / .22LR)

1.2.4.7. (DM) – дисциплина Динамическое многоборье

1.2.4.8. (M1) - Модуль 1 – Точность

1.2.4.9. (M2) - Модуль 2 – Динамика

1.2.4.10. (M3) - Модуль 3 – Дальние дистанции

1.3 Язык.

1.3.1 Русский язык является официальным языком Правил на соревнованиях, проводимых ООО ФВСП в Российской Федерации. Если наблюдаются разночтения в английской и русской версиях, то русская версия считается преобладающей. В случае проведения открытых международных соревнований, официальным языком является английский язык, как и Правила ITSS. Команды на соревнованиях в этом случае подаются на английском языке, официальные брифинги к упражнениям составляются на английском языке.

1.3.2. Грамматическое обозначение пола. Каждое обозначение для мужского пола в этих правилах (например - «он», «его») следует считать эквивалентом женского пола (например - «она», «ее»).

РАЗДЕЛ 2

ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Спортивные дисциплины высокоточной стрельбы.

2.1.1. Дисциплина высокоточная винтовка (BB)

Стрельба из винтовки с оптическим или оптико-электронным прицелом, на дистанциях от 50 до 1200 метров, из различных положений, в разных

условиях и по различным видам мишеней, в т. ч. движущимся, с ограничением временем на выполнение упражнения.

2.1.2. Дисциплина высокоточное многоборье (ВМ)

Комбинированная стрельба, вместе или отдельно, из нескольких видов оружия - винтовок, карабинов и пистолетов.

2.1.3. Дисциплина дальние дистанции (ДД)

Стрельба из винтовки на дальние дистанции: от 1000 метров до 1600 метров.

2.1.4. Дисциплина сверхдальние дистанции (СДД).

Стрельба из винтовки на дистанции от 1600 метров и далее.

2.1.5. Дисциплина малокалиберная винтовка (МВ).

Стрельба из винтовки калибра 5,6 мм (.22LR).

2.1.6. Дисциплина динамическое многоборье (ДМ)

Стрельба, в сочетании или по отдельности, только из карабинов и пистолетов, предназначена для совершенствования навыков, которые необходимы для комбинированной стрельбы.

2.2. Модули.

(ВВ) (ВМ) (МВ) Упражнения в каждом подразделении делятся на три отдельных Модуля (Модуль 1, Модуль 2, Модуль 3), поскольку каждый модуль имеет свою специфику.

(ДД) (СДД) Соревнования состоят только из Модуля 3.

(ДМ) Соревнования состоят из Модуля 1 и Модуля 2. Для соблюдения баланса в Модуле 2, каждое из упражнений может считаться как самостоятельный Модуль.

РАЗДЕЛ 3

ПРОЕКТИРОВАНИЕ УПРАЖНЕНИЙ.

Общие принципы проектирования, построения, описание стандартов, ответственности и ограничений для дизайнеров упражнений.

3.1. Общие принципы.

3.1.1. Безопасность.

Упражнения Высокоточной стрельбы должны быть спроектированы и выполняться в соответствии со всеми требованиями безопасности, а также в соответствии с правилами проведения спортивных соревнований.

3.1.2. Качество.

Уровень качества соревнований по Высокоточной стрельбе определяется сложностью стрелковых заданий, представленными упражнениями. Упражнения должны быть спроектированы так, чтобы

участник соревнования проявил свои стрелковые навыки, интеллектуальные способности и физическую подготовку.

3.1.3. Баланс.

Стрелковая задача, точность стрельбы и лимит времени - основные элементы построения упражнений по высокоточной стрельбе. Чрезвычайно важно соблюдать их баланс на каждом упражнении в течение всего соревнования.

3.1.4. Разнообразие.

Необходимо избегать повторения упражнений в соревнованиях, необходимо постоянно усложнять их и добавлять новые элементы.

3.1.5. Сложность.

Упражнения должны быть сложными для выполнения, чтобы были оценены не только стрелковые навыки и интеллектуальные способности, но и физическая подготовка, психологическая устойчивость стрелков, их реакция на лимит времени для выполнения упражнения.

3.2. Типы упражнений.

3.2.1. Основные упражнения.

(ВВ) (ВМ) (МВ) Основные упражнения разделены на три модуля, которые требуют различных навыков стрельбы. Все три модуля должны быть включены в каждые соревнования. Допускается, чтобы каждый модуль выполнялся в разные дни на разных стрелковых объектах, но в период времени, не превышающий трех недель.

(ДД) (СДД) Соревнования состоят только из упражнений Модуля 3.

(ДМ) Соревнования состоят только из упражнений Модуля 1 и Модуля 2.

3.2.1.1. Модуль 1 - Точность.

(ВВ) Охватывает основные упражнения, которые оценивают базовые навыки стрельбы участника из разных положений: стоя, лежа, с колена, сидя, а также идентификацию мишени. Упражнения этого Модуля могут выполняться одновременно несколькими стрелками на огневом рубеже. Используются преимущественно бумажные мишени. Сигнал к началу выполнения и окончания упражнения подается звуковым сигналом (голосовой командой). Подсчет производится по количеству очков, дистанции для стрельбы варьируются в диапазоне от 10 метров до 500 метров.

(ВМ) Дистанции стрельбы от 3 до 500 метров. Разрешается использовать металлические мишени (гонги).

(ДМ) Дистанции стрельбы от 3 до 100 метров. Разрешается использовать металлические мишени (гонги).

(МВ) Дистанции стрельбы составляют от 10 до 100 метров.

3.2.1.2. Модуль 2 - Динамичный.

(ВВ) Состоит из стрелковых упражнений, которые предполагают передвижение и смену позиций для стрельбы, преодоление препятствий различной сложности, поражение групп мишеней на средних дистанциях, с учетом времени на выполнение упражнения. Подсчет результата определяется с учетом “фактора попадания”. Дистанции стрельбы от 50 до 700 метров.

(ВСМ) Дистанции стрельбы от 3 до 700 метров.

(МВ) Дистанции стрельбы от 10 до 200 метров.

(ДМ) Дистанции стрельбы от 3 до 500 метров.

3.2.1.3. Модуль 3 - Дальние дистанции.

(ВВ) Модуль состоит из стрелковых упражнений на дальние дистанции. Подсчет результата может производиться по количеству очков и/или с учетом “фактора попадания”.

Дистанции стрельбы варьируются от 500 до 1200 метров.

(ВМ) от 20 до 1200 метров.

(ДД) от 1000 до 1600 метров.

(СДД) дистанции более 1600 метров.

(МВ) от 100 до 300 метров.

3.2 Санкционирование соревнований.

3.2.1. Международные соревнования проводятся только с надлежащей санкции ИТСС.

3.2.2 Соревнования всероссийского и межрегионального статуса проводятся под руководством или с надлежащей санкции ООО ФВСР.

3.2.3 Соревнования регионального и муниципального статуса проводятся региональными спортивными организациями.

РАЗДЕЛ 4

ПРОЕКТИРОВАНИЕ и СТРОИТЕЛЬСТВО УПРАЖНЕНИЙ.

Этот раздел включает критерии, требования и ограничения при проектировании и создании упражнений для соревнований по высокоточной стрельбе. Дизайнеры и строители упражнений, организаторы и официальные лица соревнований обязаны следовать этим правилам.

4.1. Общие правила.

4.1.1. Конструкции и сооружения.

Организаторы соревнований несут ответственность за обеспечение безопасности при проектировании и строительстве всех упражнений. Должно быть получено письменное подтверждение от руководителя стрелкового объекта о готовности к проведению соревнования. Должны быть приняты все меры для предотвращения травм участников соревнований, официальных лиц матча и зрителей во время соревнований. Организаторы при подготовке соревнований должны проектировать и строить упражнения, соблюдая Правила, правила безопасности при проведении соревнований по стрельбе и иные требования, предусмотренные для вида спорта и для сертифицированных стрелковых объектов. Упражнения, которые не удовлетворяют указанным требованиям, не должны публиковаться или анонсироваться как часть соревнований по высокоточной стрельбе.

4.1.2. Безопасные направления стрельбы.

В течение всего времени выполнения упражнений безопасные направления ведения стрельбы должны быть четко обозначены, и на это необходимо обращать внимание в каждом письменном и устном брифинге.

4.1.2.1. В упражнениях, выполняемых в условиях ограниченной видимости (ночное время, слабоосвещенные помещения), необходимо обозначить соответствующим образом допустимые направления стрельбы.

4.1.3. Минимальные дистанции стрельбы.

4.1.3.1. Минимальные расстояния до бумажных мишеней.

(ВВ) 10 метров.

(ВМ) (ДМ) 3 метра.

(ДД) 1000 метров.

(СДД) 1600 метров.

(МВ) 10 метров.

4.1.3.2. Минимальное расстояние до металлических мишеней (гонгов).

(ВВ) 100 метров.

(ВМ) (ДМ) 100 метров для винтовок, 60 метров для карабинов и 10 метров для пистолетов.

(ДД) 1000 метров.

(СДД) 1600 метров.

(МВ) 40 метров.

4.1.4. Расположение мишеней.

Все мишени и оборудование должны быть размещены таким образом, чтобы при ведении огня или передвижении участника соревнования безопасные направления ведения стрельбы не нарушались.

4.1.5. Состояние поверхности стрельбища.

Поверхность стрельбища должна быть безопасной для участников соревнования.

Главный судья матча перед началом соревнования должен проверить состояние стрельбища, направления возможных рикошетов и других рисков для участников соревнования, официальных лиц и зрителей.

4.1.6. Препятствия.

Естественные или искусственно созданные препятствия на упражнении должны позволять их преодолевать стрелкам вне зависимости от размера и веса своего тела. Безопасность во время выполнения таких упражнений также не должна быть нарушена.

4.1.7. Общие линии огня.

Для упражнений, требующих одновременной стрельбы нескольких стрелков на одном и том же стрелковом рубеже (линии огня), необходимо обеспечить минимальное расстояние между стрелками – 1,5 (полтора) метра, если в брифинге упражнения не сказано иное.

4.2. Критерии проектирования упражнений.

При построении упражнений для ограничения передвижения стрелков и усложнения стрелковой задачи могут быть использованы разнообразные ограничительные ленты, искусственные или естественные барьеры и препятствия.

4.2.1. Ограничительные ленты, линии.

Эти линии ограничивают движение стрелков. Они используются в тех случаях, когда необходимо предотвратить случайное передвижение стрелка, могущее представлять опасность для зрителей и официальных лиц. В других случаях они могут быть использованы для имитации разнообразных ситуаций, для повышения сложности упражнения, обозначения позиции для стрельбы и границ упражнения.

4.2.2. Укрытия и туннели.

Укрытия и туннели должны быть достаточно реалистичными, чтобы они могли выполнять свои функции.

4.2.3. Декорации и реквизит.

В случае использования на упражнении большого количества декораций и реквизита, необходимо учитывать безопасность участников соревнования, официальных лиц и зрителей. Эти декорации должны быть расположены таким образом, чтобы судьи могли контролировать действия стрелков в течение всего времени выполнения упражнения.

4.3. Внесение изменений в конструкцию упражнений.

Официальные лица ООО ФВСР и ИТСС могут до начала матча модифицировать упражнения или способ их выполнения, но эти изменения должны быть утверждены главным судьей соревнований.

4.4. Зоны безопасности.

4.4.1. Организаторы соревнований должны предусмотреть достаточное количество зон безопасности, которые должны быть обозначены специальными знаками.

4.4.2. Зоны безопасности могут быть оборудованы столами для удобства манипуляций с оружием, с возможностью фиксации оружия в безопасном направлении в пределах обозначенной зоны безопасности.

4.4.3. Стрелкам разрешается находиться в зоне безопасности в отсутствие официальных лиц. Все манипуляции с оружием должны выполняться в безопасном направлении. Допустимые действия с оружием: проверка прицельных приспособлений, разборка и сборка оружия, чистка, ремонт, устранение других проблем с оружием и/или дополнительным оборудованием.

В зоне безопасности не допускаются манипуляции с патронами или боеприпасами. Любое нарушение этого правила приводит к дисквалификации стрелка.

4.5. Пристрелка оружия.

Организаторы соревнований, с учетом своих возможностей могут организовать специальную площадку для пристрелки оружия до начала самого соревнования, обязательно в присутствии официальных лиц соревнования. Все действия должны соответствовать общим правилам безопасности, стрельба должна осуществляться по мишеням, расположенным на одинаковой дистанции для всех стрелков. Дистанцию пристрелки оружия определяет главный судья.

4.6. Зона торговли и выставок.

4.6.1. Продавцы несут полную ответственность за обеспечение безопасности в течение всего времени демонстрации своей продукции. Все продавцы должны соблюдать требования местного законодательства.

4.6.2. Квартирмейстер должен оборудовать и обозначить указателями место для торговли и выставок.

4.7. Зоны личной гигиены.

Должно быть оборудовано достаточное количество мест для личной гигиены в соответствии с ожидаемым количеством участников, официальных лиц, гостей и зрителей.

РАЗДЕЛ 5

ИНФОРМАЦИЯ ОБ УПРАЖНЕНИЯХ

5.1. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА.

Участники соревнований несут личную ответственность за безопасное выполнение упражнений. Они должны быть проинструктированы в устной или письменной форме до начала каждого упражнения.

5.1.1. Непосредственно перед началом упражнения должен быть зачитан брифинг этого упражнения.

Как минимум, он должен содержать следующую информацию:

- метод подсчета очков;
- мишени (виды и количество);
- количество зачетных выстрелов;
- положение готовности оружия;
- типы оружия (для «смешанных» упражнений);
- стартовая позиция;
- стартовый сигнал (звуковой или визуальный);
- способ фиксации времени выполнения упражнения;
- порядок выполнения упражнения.

5.1.2. Стрелок, которому не был зачитан брифинг до начала упражнения, не может выполнять упражнение.

5.1.3. (ВМ) (ДМ) (М2) На некоторых упражнениях стрелкам может быть предоставлена возможность ознакомиться с обстановкой, особенностями выполнения упражнения. Они могут пройти по различным позициям для стрельбы, без оружия. Время, необходимое для ознакомления контролирует судья упражнения, оно должно быть одинаковым для всех стрелков.

РАЗДЕЛ 6

ОБОРУДОВАНИЕ СТРЕЛЬБИЩА

6.1. Мишени – общие правила.

6.1.1. В соревнованиях по высокоточной стрельбе применяются мишени, примеры которых указаны в Приложении 2, Приложении 3 настоящих правил.

6.1.2. Главный судья может разрешить использование других мишеней, если они не противоречат принципам подсчета очков в высокоточной стрельбе, а также в соответствии с этими правилами.

6.1.3. В случаях, когда общее мишенное поле используется для нескольких упражнений, необходимо чтобы соответствующие металлические гонги (мишени) для разных упражнений имели различную маркировку (цвет, символы, др.).

6.1.4. Мишени, определенные брифингом как штрафные, должны отличаться от зачетных.

6.1.5. Мишени в Модулях 2 и 3 могут быть частично прикрыты или видны только под определенным углом. Для частичного прикрытия мишени используется жесткий материал, позволяющий идентифицировать попадание. Поверхность штрафной мишени всегда должна проверяться, попадания в нее должны отмечаться судьей после выполнения упражнения каждым стрелком.

6.1.6. Мишени в Модуле 1 должны включать следующие основные элементы: идентификация мишеней, оценку возможностей стрелка и оружия, спортивный подсчет результатов стрельбы, стрельба из разных положений.

6.2. Бумажные мишени.

6.2.1. Примеры мишеней для Модуля 1 представлены в Приложении 5. Организаторы соревнований могут создавать другие мишени для этого модуля, в соответствии с принципами подсчета очков в высокоточной стрельбе, а также в соответствии с этими правилами.

6.2.2. Бумажные мишени для Модуля 1 могут включать в себя штрафные зоны или зоны без зачета с четко обозначенными границами, включая зоны, имитирующие пуленепробиваемые поверхности.

6.2.3. Примеры мишеней для Модуля 2 и Модуля 3 представлены в Приложении 2. Организаторы соревнований могут создавать другие мишени для этих модулей, в соответствии с принципами подсчета очков в высокоточной стрельбе, а также в соответствии с этими правилами. Они могут быть установлены как стационарные, появляющиеся, иницируемые, движущиеся и другие конструкции.

6.2.4. (M1) Организаторы соревнований должны определить методику подсчета очков при попадании в линии зачетных зон, о чем следует указать в письменном брифинге.

6.3. Металлические мишени (гонги).

6.3.1. Металлические мишени могут быть зачетными или штрафными мишенями. Их тип и размер должны соответствовать требованиям, описанными в Приложении 3.

6.3.2. Металлические мишени могут быть установлены как стационарные, качающиеся, появляющиеся, иницируемые, движущиеся или любого другого дизайна.

6.3.3. В зависимости от типа реакции на попадание, металлические цели могут быть: неподвижными, падающими или качающимися (на подвеске).

6.3.4. Рекомендуются окрашивать металлические мишени (гонги) таким образом, чтобы позволить четко определять попадания.

6.4. Разрушающиеся мишени.

6.4.1. Могут использоваться различные мишени, которые разрушаются после прямого попадания.

6.4.2. Разрушающиеся мишени могут быть установлены как стационарные, качающиеся, появляющиеся, иницируемые, движущиеся или любого другого дизайна.

6.5. Неисправность оборудования.

6.5.1. В случае неисправности мишенного оборудования, например: повреждение подвески мишени, смещение мишени, преждевременная активация или отсутствие активации движущихся мишеней во время выполнения упражнения, стрелок должен повторить это упражнение.

РАЗДЕЛ 7

СНАРЯЖЕНИЕ СТРЕЛКОВ

7.1. Оружие.

7.1.1. (ВВ) Допустимое оружие – болтовые винтовки и полуавтоматические винтовки в калибрах до 8,60 мм.

(ВМ) Допустимое оружие - болтовые винтовки и полуавтоматические винтовки в калибрах до 8,60 мм; карабины калибра до 9 мм с максимальной длиной гильзы до 45 мм, длиной ствола до 500 мм и минимальным фактором мощности (ФМ) 160; пистолеты в минимальном калибре 9 мм с минимальным фактором мощности 130.

Правила и порядок оценки фактора мощности, изложены в Приложении 4.

(ДД) Допустимое оружие – болтовые и полуавтоматические винтовки.

(СДД) Допустимое оружие – болтовые и полуавтоматические винтовки калибров до 8,60 мм.

(МВ) Допустимое оружие – болтовые и полуавтоматические винтовки калибра 5,6мм (.22LR) без ограничений.

(ДМ) Допустимое оружие – карабины и пистолеты, соответствующие требованиям дисциплины (ВМ).

7.1.2. Замена винтовки и/или ствола винтовки на ствол с другими параметрами во время соревнования не допускается.

7.1.3. (ВСМ) (ДМ) Использование револьверов не допускается.

7.1.4 Разрешено использование любых дульных устройств.

7.1.5. (ВВ) (ДД) (СДД) (МК) Количество патронов и емкость магазинов не ограничены.

(ВСМ) (ДМ) Количество магазинов не ограничено. Емкость магазина для карабинов ограничена до 30 патронов, для пистолетов - до 20 патронов.

7.2. Винтовочные упоры и подставки.

7.2.1. Допустимые винтовочные упоры (подставки): - штативы, сошки, моноподы, передние и задние мешки и все виды винтовочных ремней, прикрепленных к оружию.

7.2.2. Стрелок самостоятельно принимает решение, следует ли использовать упоры, ремень для винтовки, если только в брифинге не указано иное.

7.2.3. Применение и расположение упоров на винтовке и/или на стрелке определяется дизайном упражнения, и четко обозначается во время брифинга для всего матча или конкретного упражнения.

7.2.4. Во время выполнения упражнения стрелок может временно снять сошки, ремень и прочее подобное оборудование, но он должен убрать их или установить их обратно в оставшееся время до завершения упражнения. В упражнениях с фактором попадания монтаж и демонтаж упоров, ремня и т. д. для винтовки должен быть завершен до последнего выстрела.

7.2.5. Все виды жесткой фиксации между передним и задним упорами запрещены.

7.3. ПРИЦЕЛЫ.

7.3.1. (ВВ) (ВСМ) (ДД) (СДД) (МВ) Предполагают использование оптических прицелов.

(ВМ) Болтовые винтовки используются только с оптическим прицелом любой кратности.

Полуавтоматические винтовки используются с механическими, оптическими или оптико-электронными прицелами максимальной кратностью до x1.5.

Пистолеты используются с механическими прицельными приспособлениями. Допускается использование оптико-электронных прицелов, если они закреплены непосредственно на затворе пистолета.

(ДМ) Требования к прицельным приспособлениям полуавтоматических винтовок и полуавтоматических пистолетов такие же, как в дисциплине (ВМ).

7.3.2. (ВМ) (ДМ) Для карабинов разрешено использование только одного комплекта оптических или оптико-электронных прицелов.

7.3.3. Использование прицелов ночного видения, тепловизионных прицелов или лазерных целеуказателей разрешено только в том случае, если дизайн упражнения предполагает их использование.

7.3.4. Оптические прицелы и прицельные устройства в случае поломки можно заменить на такие же с разрешения Главного судьи, но пристрелка оружия во время соревнований не допускается.

7.4. Устройства и оборудование для определения условий стрельбы.

7.4.1. Все виды дополнительного оборудования для измерения расстояний, атмосферных условий, другие устройства, а также таблицы для определения основных параметров стрельбы могут использоваться во время соревнований.

7.4.2. Для некоторых конкретных упражнений использование дальномеров может быть запрещено, и это должно быть указано в брифинге упражнения.

7.5. Стрелковое оборудование.

7.5.1. Ремни.

Можно использовать все виды винтовочных ремней, но не более одного ремня на винтовку в течении соревнования.

7.5.1.1. Если стрелок решает снять ремень (часть ремня) с оружия на определенном упражнении (части упражнения), он должен поместить его в рюкзак или другое место на собственном теле по своему выбору.

7.5.2. Стрелковые коврики (маты).

Можно использовать все виды ковриков или другое снаряжение аналогичного назначения.

7.5.3. Кобуры для пистолетов и держатели магазинов.

Разрешены все виды кобур и держателей для магазинов, которые имеют систему фиксации (застежку), которая предотвращает выпадение во время выполнения упражнения.

7.5.3.1. Не допускается использование только эффекта трения между пистолетом и кобурой, подсумком и магазином с целью фиксации оружия или магазина.

7.5.3.2. Нет ограничений на размещение кобуры и держателей магазинов на теле стрелка.

7.5.3.3. Когда пистолет помещен в кобуру, его ствол должен быть направлен вниз, и не должен быть направлен на расстояние более одного метра от ступней стрелка, стоящего в естественной стойке.

7.5.4. На упражнениях, выполняемых в условиях ограниченной видимости (ночное время, слабоосвещенные помещения), все участники соревнований, официальные лица должны иметь на одежде индивидуальную световую, светоотражающую маркировку.

7.6. Одежда и униформа.

7.6.1. Разрешается использование всех видов одежды, обеспечивающих безопасное выполнение упражнений.

7.6.2. Спортивная одежда и униформа не должны содержать никаких символов, надписей и названий, которые касаются политической, религиозной и этнической нетерпимости или противоречат этике спорта.

7.6.2.1. Главный судья матча может дисквалифицировать стрелков, одежда которых не соответствует настоящим Правилам.

7.7. Защита органов зрения и слуха.

7.7.1. (ВВ) (ДД) (СДД) (МВ) (ВМ) (ДМ) Участники соревнования должны использовать защиту органов зрения и слуха. Стрелку разрешено временно снимать защиту органов зрения (очки) во время стрельбы из винтовки.

7.7.2. Использование защиты органов зрения и слуха также является обязательным для официальных лиц матча и зрителей.

7.7.3. Главный судья должен удалить из стрелковой зоны любое лицо, которое не использует обязательное оборудование для защиты органов зрения и слуха.

7.8. Патроны.

7.8.1. Каждый участник соревнований несет персональную ответственность за свои патроны во время соревнований.

7.8.2. Не допускаются к использованию патроны, не соответствующие законодательству Российской Федерации.

7.8.3. Организаторы соревнования имеют право запретить использование патронов со стальным сердечником или любые другие патроны

специального назначения, это должно быть указано в Положении о проведении соревнования.

7.8.4. Снаряжение (релоад) патронов на стрельбище не допускается в течение всего времени проведения соревнований.

7.9. Неисправность оборудования участников соревнования.

7.9.1. Участники соревнования должны содержать свое оборудование в рабочем состоянии. В случае необходимости они могут осуществлять ремонт неисправного оборудования в зоне безопасности.

7.9.2. Если оружие или оборудования во время выполнения упражнения становится неисправным, стрелку разрешается в течение отведенного на выполнение упражнения время безопасно устранить неисправность и затем продолжить выполнять упражнение.

7.9.2.1. В упражнениях с фактором попадания, для устранения неисправности время ограничено 120 секундами. По истечению этого времени, судья обязан остановить выполнение упражнения.

7.9.3. Стрелку не разрешается повторное выполнение упражнения, если его оружие или оборудование стало неисправным. Нулевой результат будет применен для упражнений, которые он пропустил в течение времени, необходимого для устранения неисправности или ремонта.

7.10. Транспортировка и хранение оружия и снаряжения участников соревнования за пределами стрелкового рубежа.

7.10.1. Транспортировка.

7.10.1.1. Болтовые винтовки должны перемещаться в чехле (кейсе) или переноситься в руках стволом вверх, с открытым затвором, отсоединенным съемным магазином и флажком безопасности в патроннике.

7.10.1.2. Полуавтоматические винтовки и карабины переносятся так же, как и болтовые винтовки, с флажком безопасности, который указывает, что патронник пуст.

7.10.1.3. Пистолеты переносятся в кобурах или держателях, разряженными, с извлеченными магазинами.

7.10.1.4. Патроны переносятся в магазинах или в специально предназначенных для этого кейсах.

7.10.1.5 Участник соревнования, прибывший на соревнование с заряженным оружием, должен немедленно сообщить об этом любому судье, который должен принять меры для безопасного разряжения его оружия.

7.10.2. Сохранность оружия и патронов.

7.10.2.1. Все оружие и боеприпасы должны находиться в непосредственной близости от стрелков. Недопустимо оставлять оружие на стрелковом рубеже бесконтрольно. По завершению упражнения стрелок должен забрать свое оружие с собой.

РАЗДЕЛ 8

СТРУКТУРА СОРЕВНОВАНИЙ

8.1. Основные правила.

использует следующие термины:

8.1.1. Упражнение

Отдельно подобранные стрелковые задания, построенные в соответствии с правилами высокоточной стрельбы, включающие мишени и упражнения, которые каждый стрелок должен безопасно выполнить.

8.1.2. Сектор

Отдельная часть стрелкового объекта, стрельбища, тира, полигона, на которой размещены одно или несколько упражнений.

8.1.3. Соревнование (матч)

Спортивное мероприятие, состоящее минимум из пяти упражнений Модуля 1, минимум из одного упражнения Модуля 2 и минимум двух упражнений Модуля 3

8.1.4. Лига.

Серия, из минимум трех соревнований в течение одного года, объединенных общей таблицей результатов.

8.2. Классы оружия (далее – классы).

8.2.1. Классы в высокоточной стрельбе определяются использованием различного оружия и оборудования. Каждое соревнование должно соответствовать как минимум одному классу. Если в соревновании предусмотрено больше, чем один класс, то участники соревнования из каждого класса должны оцениваться отдельно и независимо, должен быть объявлен победитель для каждого класса.

8.2.1.1. Классы:

(ВВ) (МВ) Полуавтоматическое оружие и болтовые винтовки.

(ВМ) Полуавтоматическое оружие и болтовые винтовки. Класс определяется только винтовкой.

(ДД) (СДД) (ДМ) Не имеют отдельных классов.

8.2.2. Минимальное количество участников, которое должно быть в каждом классе, чтобы результаты были официально признаны:

- региональные соревнования – 5;

- международные соревнования – 10.

8.2.2.1. Если недостаточно участников для данного класса, главный судья может разрешить участие в соревновании, но без официального признания результатов (вне зачета).

8.2.3. Перед началом соревнований каждый участник соревнования должен заявить класс, в котором он примет участие. Официальные лица матча должны проверить соответствие оружия и оборудования с заявленным классом, до начала стрельбы.

8.2.4. Специальным решением главный судья может разрешить участие в более чем одном классе, но результат будет учтен только в одном классе, в том, в котором он совершает первую попытку прохождения упражнения. Результаты для каждого последующего, завершеного в другом классе, не будут учитываться, и не будут включены в результаты соревнования.

8.2.5. Если класс не включен в соревнование, или участник соревнования не может заявиться в классе, он будет участвовать в классе, который наиболее подходит для его оружия и оборудования, согласно решению главного судьи. Если главный судья решит, что подходящего для участника класса нет, он может участвовать в соревновании, но без официального признания результатов (вне зачета).

8.3. Парные соревнования.

Соревнования организуются как индивидуальные, так и парные, с соответствующими заданиями и дизайном упражнений.

8.3.1. В индивидуальных соревнованиях каждое стрелковое упражнение выполняется одним участником, и зачет является индивидуальным.

8.3.2. Для парных соревнований, дизайн упражнений составляется для команды из двух человек, которые будут выполнять стрельбу с учетом общего времени. Подсчет очков - для пары.

8.3.2.1. Соревнования могут быть организованы с индивидуальным и парным зачетом одновременно. Некоторые упражнения могут быть разработаны для индивидуального выполнения, а другие - для парного.

8.4. Региональные команды – команды, представляющие субъект Российской Федерации. Председатель регионального отделения ООО ФВСП решает, кто примет участие в региональной команде.

8.5. Статус участника соревнования и полномочия.

8.5.1. Рекомендуются всем участникам и официальным лицам соревнования быть индивидуальными членами ООО ФВСП.

8.5.2. Участник и/или члены пары могут представлять одновременно только один регион (субъект Российской Федерации).

8.6. Формирование списка участников, распределение на группы.

8.6.1. Каждый участник соревнования получает индивидуальный номер и идентификационную карту (бейдж) для текущих соревнований. Если соревнование парные, на бейдже также должен указываться номер пары.

8.6.2. Несколько участников могут быть собраны в группу (сквод) для выполнения упражнений в течение соревнования.

8.6.3. Директор матча присваивает номера группам (скводам) участников на все соревнование или для каждого отдельного Модуля, а также составляет расписание соревнования. Рекомендуется, чтобы номера участникам присваивались по жеребьевке.

8.6.4. Каждый участник должен соблюдать официальный график соревнования, иметь бейдж с номером участника/пары и своего сквода.

8.6.5. Стрелок, который отсутствует во время начала упражнения, не может выполнять это упражнение в другое время без предварительного разрешения директора матча. В случае отсутствия возможности выполнить упражнение, стрелок получает ноль очков за это упражнение.

8.7. Безопасность

8.7.1. Перед началом соревнований директор матча, главный судья или назначенное ими официальное лицо должны провести обязательный инструктаж по правилам техники безопасности.

8.7.2. Все присутствующие на соревновании, включая участников, официальных лиц и гостей соревнования, должны подписать соответствующий протокол после инструктажа по правилам безопасности.

8.8. Основные соревнования и прематч.

Только официальные лица соревнований, спонсоры и другие люди, которые ранее были одобрены директором матча, могут принять участие в прематче. Все остальные участники принимают участие в основном соревновании, но они имеют право присутствовать на предварительном матче в качестве зрителей.

РАЗДЕЛ 9

РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ

9.1. Официальные лица соревнования.

Обязанности и полномочия официальных лиц соревнования определены следующим образом:

9.1.1. Директор соревнований (матча) (Match Director).

Осуществляет общее руководство, администрирует соревнование, составляет список участников, включая присвоение им номеров, распределяет их по группам (сквадам), планирует строительство упражнений, координирует работу всего вспомогательного персонала и предоставление услуг.

Его полномочия и решения преобладают в отношении всех вопросов, кроме тех, которые входят в компетенцию главного судьи (Range Master). Директор матча назначается организаторами соревнования и взаимодействует с главным судьей (Range Master).

9.1.2. Комендант стрельбища (Range Moderator).

Поддерживает порядок и безопасность на всей территории стрельбища. Он контролирует и отвечает за безопасное перемещение и манипуляции с оружием, патронами и другим оборудованием вне зон стрельбы, включая парковку, зоны отдыха и обеденные зоны. Он контролирует обязательное использование средств защиты органов зрения и слуха для всех обслуживающих лиц - гостей, посетителей и т. д. Он подчиняется директору матча.

9.1.3. Главный судья (Range master).

Обеспечивает соблюдение настоящих Правил всеми участниками и официальными лицами соревнования. Во все время проведения соревнований обладает всеми полномочиями в отношении всех лиц и их действиями на всей территории стрельбища, включая зоны безопасности, управляет всеми видами стрельбы. Все дисквалификации и апелляции в арбитраж должны быть немедленно доведены до его сведения.

9.1.4. Судья упражнения (Range Officer).

Проводит упражнение в соответствии с правилами и письменным брифингом. Подает команды на упражнении, контролирует действия стрелков в соответствии с письменным брифингом упражнения и внимательно следит за безопасностью действий участников. Он также объявляет время, баллы и штрафы каждого стрелка и проверяет, чтобы они были правильно записаны помощником судьи. Подчиняется главному судье.

9.1.5. Помощник судьи упражнения (Assistant Range Officer).

Помощник судьи упражнения помогает в работе судьи. Больше одного помощника может потребоваться на сложных упражнениях с дальними дистанциями (мишенями). Их задача – наблюдать самые дальние мишени с помощью оптических приборов, камер или других технических устройств, которые позволили бы им определить попадание (поражение) или промах по конкретной мишени. Подчиняется главному судье.

9.1.6. Главный секретарь (Stats Officer).

Руководит работой секретариата, тех, кто собирает, сортирует, проверяет, вносит (записывает) данные, сохраняет все зачетные листы. Готовит к публикации предварительные и итоговые результаты. Подчиняется напрямую главному судье.

9.1.7. Квотермейстер (Quartermaster).

Распределяет, ремонтирует и обслуживает все оборудование стрельбища (например, мишени, расходные материалы, наклейки, краски, реквизит и т. д.), обеспечивает другие потребности (например, таймеры, батареи, степлеры, скобы, доски объявлений и т. д.). Подчиняется непосредственно директору матча.

9.1.8. Судья по оружию и снаряжению (Gunsmith).

Обеспечивает техническую проверку оружия и патронов во время регистрации на матч, чтобы убедиться, что они соответствуют правилам Высокоточной стрельбы. Подчиняется напрямую главному судье.

9.1.9. Обслуживающий персонал (Staff).

Помогают решать все возникающие вопросы: технические или организационные во время матча, такие как ремонт и обслуживание всего оборудования стрельбища. Подчиняется непосредственно Квотермейстеру (Quartermaster).

9.2. Назначение официальных лиц.

Организаторы матча должны назначить Директора матча и Главного судью для выполнения обязанностей, указанных в этих правилах. Назначенный Главный Судья должен быть самым компетентным и опытным специалистом.

9.3. Одежда официальных лиц.

Все официальные лица матча должны иметь одежду, которая отличает их от стрелков, соответствующие эмблемы или другие знаки отличия.

РАЗДЕЛ 10

ПРИСТРЕЛКА, ПРОВЕРКА ПРИЦЕЛЬНЫХ ПРИСПОСОБЛЕНИЙ

10.1. Пристрелка.

10.1.1. Пристрелка оружия разрешается в дни, предшествующие началу соревнования на специально отведенном рубеже стрельбища и только в присутствии официальных лиц соревнования. Все действия стрелков должны соответствовать общим правилам безопасности в соответствии с обозначенными углами безопасности конкретного стрельбища.

10.1.2. Организаторы соревнования имеют право запретить проведение пристрелки оружия. В положении о соревновании должна быть указана

возможность пристрелки, с указанием точной даты, времени и места проведения.

10.1.3. Каждому участнику соревнования предоставляется период времени для пристрелки - не более 15 минут на одно оружие, он имеет право использовать свою собственную мишень, а также хронограф и/или другие приборы и снаряжение в течение этого времени.

10.2. Максимальные дистанция стрельбы для пристрелки в:

(ВВ) 100 метров.

(ВМ) 100 метров для винтовок и карабинов и 25 метров для пистолетов.

(ДД) (СДД) 300 метров.

(МК) 50 метров.

(ДМ) 100 метров для карабинов и 25 метров для пистолетов.

РАЗДЕЛ 11

ВЫПОЛНЕНИЕ УПРАЖНЕНИЙ

11.1. Состояние готовности винтовки.

11.1.1. Болтовые винтовки.

11.1.1.1. **Положение 1.** Магазин снаряжен и установлен (если применимо), вставлен в шахту, патрон в патроннике (дослан), ударно-спусковой механизм взведен и оружие поставлено на предохранитель. Если конструкция оружия не позволяет во взведенном состоянии установку на предохранитель, то оружие должно быть снято с боевого взвода.

11.1.1.2. **Положение 2.** Магазин снаряжен и установлен (если применимо), патронник пустой, затвор открыт, постановка на предохранитель не требуется.

11.1.1.3. **Положение 3.** Съёмный магазин снаряжен, но не установлен. Если магазин не съёмный, то патронник - пустой. Затвор может быть открытым или закрытым, постановка на предохранитель не требуется.

11.1.2. Полуавтоматические винтовки и карабины.

11.1.2.1. **Положение 1.** Магазин снаряжен и вставлен, патрон дослан в патронник, ударно-спусковой механизм взведен и поставлен на предохранитель.

11.1.2.2. **Положение 2.** Магазин снаряжен и вставлен, патронник пустой, затвор закрыт, предохранитель не применяется.

11.1.2.3. **Положение 3.** Магазины снаряжены, но не вставлены, патронник должен быть пустой, предохранитель не применяется.

11.1.3. Пистолеты.

11.1.3.1. **Положение 1:** магазин снаряжен и вставлен, патрон в патроннике, ударно-спусковой механизм взведен, на предохранителе. Если

пистолет имеет рычаг снятия с боевого взвода, его необходимо применить. Если в пистолете не имеет рычага снятия с боевого взвода, курок должен быть безопасным и вручную опущен полностью вперед. Некоторые системы пистолетов имеют систему «двойного действия» и после досылания патрона в патронник автоматически встают предохранитель. В таких случаях пистолет считается находящимся в безопасном состоянии.

11.1.3.2. **Положение 2:** магазин снаряжен и вставлен, патронник пустой и затвор закрыт, предохранитель не применяется.

11.1.3.3. **Положение 3:** съемные магазины снаряжены, но не установлены, патронник пустой, предохранитель не применяется.

11.2. Состояние готовности стрелка.

11.2.1. Оружие безопасно удерживается или расположено, как указано в письменном брифинге и в соответствии с требованием дисциплины.

11.2.2. Стрелок принимает стартовую позицию для текущего упражнения, как указано в письменном брифинге упражнения.

11.3. Команды на стрелковом рубеже.

Во время соревнований ООО ФВСР все команды подаются на русском языке, во время международных соревнований команды подаются на английском языке. Команды и их последовательность выглядят следующим образом:

11.3.1. "Зарядить и приготовиться". "Load And Make Ready" (или «Приготовиться», "Make Ready" для старта с незаряженным оружием). Эта команда означает начало выполнения упражнения.

(M1) Если на упражнении требуется, чтобы более одного стрелка стреляли одновременно по общему сигналу, все стрелки должны одновременно выполнять команды судьи упражнения.

(M2) (M3) Под непосредственным контролем судьи упражнения стрелок должен убедиться в наличии защиты зрения и слуха, занять правильное стартовое положение и подготовить оружие в соответствии с письменным брифингом. С этого момента судья будет продолжать подачу команд.

11.3.2. "Стрелок/стрелки готов(ы)? ("Are You Ready?").

(M2) (M3) Отсутствие отрицательного ответа от стрелка указывает на то, что он полностью понимает требования упражнения и готов к его выполнению. Если стрелок не готов, он должен сказать: "Не готов" ("Not Ready").

(M1) Если на упражнении требуется, чтобы более одного стрелка стреляли по общей команде «Огонь» с огневого рубежа, судья может

обращаться к каждому из стрелков по номерам. Отвечают либо устно, либо жестом (например, путем поднятия руки или ноги). Проверка готовности может быть выполнена помощниками судьи, которые будут сигнализировать от их имени. В случае, если стрелок не полностью подготовлен после проверки он должен четко обозначить это, сказав об этом.

11.3.3. Команда “Внимание” ("Standby"), режим ожидания.

За этой командой должен следовать стартовый сигнал в течение 3 – 5 секунд.

11.3.3.1. После команды “Внимание” ("Standby"), стрелок не должен двигаться с места до подачи стартового сигнала без разрешения судьи. Нарушение этого правила приведет к предупреждению за первую попытку, и может привести к штрафу за последующие аналогичные нарушения на том же матче.

11.3.4. “Стартовый сигнал” ("Start Signal") - команда голосом, звуком таймера и т. д.

(M1) Если упражнение выполняется более чем одним стрелком на огневом рубеже, “Стартовый сигнал” касается каждого.

(M2) (M3) Сигнал для стрелка к началу выполнения упражнения.

11.3.4.1. (M2) Для всех упражнений стартовый сигнал дается с помощью таймера.

(M1) (M3) Стрелковое упражнение с контролируемым временем для завершения может быть инициировано стартовым сигналом таймера, выстрелом, звуком горна, другим источником звука, который конкретно указан в брифинге.

(M3) Стрелковое упражнение с фактором попадания должно быть инициировано стартовым сигналом таймера.

11.3.4.2. При наличии технической возможности судья упражнения должен продемонстрировать стартовый сигнал во время ознакомления стрелков с брифингом упражнения.

11.3.4.3. (M2) (M3) Если стрелок по какой-то причине не реагирует на стартовый сигнал, судья упражнения должен убедиться, что стрелок готов возобновить его, начиная с команды “Стрелок/стрелки готов(ы)? ("Are You Ready?").

(M1) Если на упражнении несколько стрелков стреляют на общей линии огня, стрелок, который по какой-то причине не реагирует на стартовый сигнал или задерживается с его выполнением, ему не разрешается повторное выполнение упражнения или получение дополнительного времени для завершения упражнения.

11.3.4.4. (M2) (M3) В случае, если стрелок начинает выполнение упражнения преждевременно («фальстарт»), судья упражнения как можно скорее должен остановить стрелка, возобновить процедуру начала выполнения упражнения после приведения упражнения в исходное состояние. В случае повторного фальстарта стрелку может быть объявлен нулевой результат за это упражнение.

(M1) В случае, если стрелок начинает стрельбу преждевременно («фальстарт»), судья упражнения, может продолжить упражнение, если он уверен, что помощник судьи зафиксировал нарушение стрелка и назначает ему нулевой результат за это упражнение.

11.3.5. (M3) Команда “Повторить” («Reengage»).

Эта команда дается во время упражнений, которые позволяют делать дополнительные выстрелы в случае промаха. Судья упражнения подает команду “Промех” («Miss»), а затем подает команду “Повторить” («Reengage»), после которой он должен четко начать считать оставшееся время, в соответствии с брифингом упражнения (Например - «Промех», «Повторить», «Пять», «Четыре», «Три», «Два», «Один»).

11.3.6. (M1) (M3) Команда “Стоп-сигнал” («Stop - signal»).

Упражнения с ограниченным временем на выполнение останавливаются сигналом от таймера, гонга, рупора (мегафона), иного устройства или какого-либо другого звука из того же источника, который использовался для обозначения начала упражнения.

11.3.6.1. (M1) (M3) За каждый выстрел, сделанный после «Стоп-сигнала», стрелок получает процедурный штраф, и/или одно из его лучших попаданий не будет зачтено.

11.3.7. “СТОП” («STOP») - любой судья, назначенный на упражнение, может выдать эту команду в любое момент во время стрельбы. Стрелок должен немедленно прекратить стрельбу, прекратить движение и ждать получения дополнительных инструкций от судьи упражнения.

11.3.8. (M2) “Если вы закончили, разрядить и показать” (“If You Are Finished, Unload And Show Clear”) - если стрелок закончил стрельбу, он должен разрядить оружие и предъявить его для проверки судьей на упражнении, направив ствол в безопасном направлении, несъемный магазин пустой, съемный - извлечен из оружия, патронник пуст, затвор удерживается или зафиксирован в открытом положении.

11.3.9. (M1) (M3) “Разрядить и показать” (Unload And Show Clear) – если стрелок закончил стрельбу, он должен опустить оружие и предъявить его для проверки Судьей на упражнении, направив ствол в безопасном направлении,

несъемный магазин пустой, съемный – извлечен из оружия, патронник пуст, затвор удерживается или зафиксирован в открытом положении.

11.3.9.1. Если упражнение одновременно выполняют несколько стрелков, им не разрешается вставать или менять позицию, пока проверка их оружия не будет завершена судьей упражнения. После проверки стрелкам разрешено покинуть линию огня с их оружием или без него, в соответствии с брифингом упражнения.

11.3.10. (ВМ) (ДМ) “Если разряжено, спустить курок, открыть затвор” (If Clear, Hammer Down, Open Action) - после подачи этой команды стрелок не должен возобновлять стрельбу. Продолжая удерживать оружие в безопасном направлении, стрелок должен выполнить окончательную проверку безопасности оружия следующим образом: 11.3.10.1. (ВМ) (ДМ) Пистолеты – отпустить затвор и нажать на спуск (не касаясь курка, если есть). Если пистолет имеет устройство, позволяющее разрядить оружие только с вставленным (не извлеченным) магазином, стрелок должен проинформировать об этом судью упражнения, который будет контролировать процесс снятия с боевого взвода и извлечение пустого магазина.

11.3.10.2. (ВМ) (ДМ) Когда пистолет будет разряжен, стрелок должен поместить свой пистолет в кобуру. В тот момент, когда пистолет помещен в кобуру и руки стрелка свободны, считается, что выполнение упражнения завершено.

11.3.11. (ВМ) (ДМ) После команды “Если разряжено, спустить курок, открыть затвор” (If Clear, Hammer Down, Open Action), стрелок не должен возобновлять стрельбу. Продолжая удерживать оружие в безопасном направлении, стрелок должен выполнить окончательную проверку безопасности оружия следующим образом:

11.3.11.1. (ВМ) (ДМ) Карабины - закрыть затвор и нажать спуск. Если карабин имеет устройство, позволяющее разрядить оружие только с вставленным (не извлеченным) магазином, стрелок должен проинформировать об этом судью упражнения, который будет руководить и контролировать процессом снятия с боевого взвода, извлечение пустого магазина, затем открыть затвор снова.

11.3.11.2. (ВМ) (ДМ) Когда винтовка будет разряжена, стрелок должен дождаться, пока судья установит флажок безопасности в патронник. Затвор может оставаться открытым.

11.3.12. Если карабин не будет разряжен, судья упражнения будет повторно подавать команды, пока оружие не станет разряженным.

11.3.13. “Отбой” (Range is Clear) - пока эта команда не будет подана судьей упражнения, стрелки, судьи и их помощники, а также персонал стрельбища не должны двигаться вперед, пересекать линию огня или места окончательной стрельбы. Как только команда будет подана, официальные лица и стрелки могут двигаться вперед, чтобы вести подсчет результатов стрельбы, замену мишеней, и т. д.

11.4. Зарядка, перезарядка или разряжание во время выполнения упражнения.

11.4.1. При зарядании, перезарядке или разряжании во время выполнения упражнения, пальцы стрелка должны находиться четко видимыми за пределами спусковой скобы, оружие должно быть направлено в безопасную сторону или направлении, указанном судьей упражнения.

11.5. Передвижение и стрельба.

11.5.1. За исключением времени, когда стрелок целится и стреляет по мишеням, все передвижения с оружием должны выполняться так, чтобы пальцы были видны за пределами спусковой скобы, а ствол был направлен в безопасном направлении. Во время движения болтовые винтовки должны иметь открытый затвор, а на полуавтоматических винтовках должен быть включен предохранитель.

11.5.2. «Движение» определяется как любое из следующих действий:

11.5.2.1. Совершение более одного шага в любом направлении.

11.5.2.2. Изменение положения для стрельбы (например, из положения стоя в положение с колена, из положения сидя в положение стоя, и т. д.).

11.5.3. Стрелок может стрелять по цели (мишени) только после того, как прицелился в нее, используя прицельные приспособления.

Несоблюдение этого правила может привести к 13.5.1.

11.6. Помощь или вмешательство.

11.6.1. Никакая помощь не должна предоставляться стрелку во время выполнения упражнения, за исключением предупреждений от судьи на упражнении, касающихся безопасности. Такие предупреждения не будут рассматриваться как причина, по которой стрелку может быть разрешено повторное выполнение упражнения.

11.6.2. Любое лицо, которое оказывает ту или иную помощь стрелку во время выполнения упражнения без предварительного разрешения судьи упражнения (а также сам стрелок, который получает такую помощь) может

быть подвергнуто процедурному штрафу или дисквалификации за неспортивное поведение по усмотрению судьи.

11.6.2.1. Любое лицо, мешающее в устной или иной форме стрелку во время выполнения упражнения, может быть дисквалифицировано за неспортивное поведение или удалено со стрельбища. Если судья упражнения полагает, что вмешательство значительно повлияло на стрелка, он должен сообщить об инциденте главному судье, который может предложить пострадавшему от таких действий стрелку, повторно выполнить упражнение, по своему усмотрению.

11.6.3. В случае непреднамеренного контакта с судьей или другим внешним воздействием на стрелка во время стрельбы, стрелку может быть предложено повторное выполнение упражнения на его усмотрение. Стрелок должен принять или отклонить предложение прежде, чем увидит время или количество очков первой попытки.

11.6.4. В парных соревнованиях во время выполнения упражнения допускаются помощь и любое общение внутри пары стрелков.

11.7. Процедуры прицеливания, имитации стрельбы и осмотра мишенной обстановки.

11.7.1. Стрелкам запрещается знакомиться с мишенной обстановкой и/или имитировать стрельбу до получения соответствующей команды. Нарушение приведет к предупреждению для первого случая и процедурному штрафу за каждое последующее замечание в течение этого матча.

11.7.1.1.(ВМ) (ДМ) (М2) Стрелки могут настраивать свои электронные прицелы, держа свое оружие в безопасном направлении, указанном судьей упражнения.

11.7.2. Никому не позволено находиться или пересекать огневой рубеж (линию огня) без предварительного разрешения судьи, если только об этом не указано в брифинге упражнения. Нарушение повлечет за собой процедурный штраф, но может привести к обнулению результата стрельбы или дисквалификации стрелка в случае повторного нарушения.

11.8 Выход стрелка с оружием и снаряжением на упражнение.

Все действия стрелка, связанные с подготовкой к упражнению, а также последующими действиями с оружием, снаряжением и уходом с упражнения должны осуществляться в соответствии с инструкциями и командами судьи.

РАЗДЕЛ 12

ПОДСЧЕТ РЕЗУЛЬТАТА

12.1. Общие положения.

12.1.1. Подсчет очков каждой мишени должен быть произведен в соответствии с брифингом упражнения.

12.1.2. Подсчет очков в поражаемых мишенях оцениваются в соответствии со значениями, указанными в Приложениях (таблицы № 1, № 2 и № 3).

12.1.3. Брифинг каждого упражнения должен содержать определение попаданий в бумажную мишень (или штрафную), в случае касания между двумя зачетными зонами или зачетной и штрафной зоной.

12.1.3.1. Разрывы бумаги, расходящиеся радиально от пулевого отверстия наружу, не будут влиять на подсчет или штрафоваться.

12.1.3.2. Увеличенные отверстия в бумажной мишени, которые превышают диаметр пуль, используемых стрелком, не будут засчитываться как попадание или штрафоваться, если на них нет видимых следов (например, не содержат следов смазки, касания, ожога «короны» и т. д.), чтобы исключить предположение, что отверстие было вызвано рикошетом или осколками.

12.1.4. Стрелку, который не стрелял по зачетной мишени, будут назначены указанные в брифинге штрафы за каждую мишень, а также штрафы за промахи.

12.1.4.1. В случае невыполнения упражнения в отведенное для этого время, очки за данное упражнение будут обнулены, если иное не указано в письменном брифинге.

12.1.5. Каждый промах штрафует, если это указано в письменном брифинге. Штрафы (промахи) определяются дизайнером во время проектирования упражнения и это должно быть указано в брифинге.

12.1.6. (ВМ) (ДМ) (М1) Приближение к мишеням. Во время подсчета очков, стрелки или их представители не должны приближаться к какой-либо мишени ближе 1 метра без разрешения судьи. Нарушение приведет к предупреждению за первое нарушение, но стрелок или его представитель может, по усмотрению судьи, получить процедурный штраф за последующие нарушения в этом же матче.

(М2) (М3) Подсчет очков всех мишеней на упражнении осуществляет помощник судьи. Судьи должны объявить результат и записать его в протокол (зачетный лист).

12.1.7. (М1) Касание мишеней. Пока идет процесс подсчета очков, стрелки или их представители не должны касаться мишеней или каким-либо способом воздействовать на мишени без разрешения судьи упражнения. Если судья сочтет, что стрелок или его представитель повлиял на процесс подсчета очков, он может такую мишень посчитать непораженной или назначить нулевой результат за упражнение.

12.1.8. Рекомендуется, чтобы все бумажные мишени были заменены на новые после каждого стрелка. В случае, если это невозможно, необходимо использовать патчи (заклейки) для заклеивания предыдущих пробоин.

12.1.8.1. Преждевременно исправленные (отмеченные) мишени. Если мишень преждевременно исправлена или заклеена, исключая таким образом определение результата, судья должен назначить стрелку повторное выполнение упражнения.

12.1.8.2. Невосстановленные мишени. Если после завершения упражнения предыдущим стрелком, одна или несколько мишеней не были восстановлены, исправлены или заклеены для нового стрелка, то судья упражнения должен определить, возможно ли, подсчитать точно результат. Если на мишени есть дополнительные или сомнительные попадания, и не очевидно, какие из попаданий были сделаны этим стрелком, это упражнение должно быть выполнено повторно.

12.1.8.3. В случае, если заклейки (патчи) или лента, применяемые для восстановления бумажной мишени, сдуло ветром или дульным выхлопом, или по другой причине, и судья упражнения не может определить пробоины, которые сделал стрелок, упражнение должно быть выполнено повторно.

12.1.8.4. Стрелок, который сомневается или самостоятельно останавливается во время выполнения упражнения из-за предположения, что одна или несколько мишеней не были восстановлены, не имеет права на повторное выполнение упражнения.

12.1.9. Непроницаемость. Зачетная зона всех зачетных и штрафных мишеней считается условно непроницаемыми. Если пуля попадает целиком или частично задевает зачетную зону бумажной мишени и попадает в зачетную зону другой бумажной мишени или металлического гонга, попадание в последующую бумажную мишень или гонг не будет учтено при подсчете очков, если иное не указано в письменном брифинге.

12.1.10. Твердое покрытие (поверхность). Если в письменном брифинге специально не описано как «мягкое покрытие» (см. Правило 4.1.4.2), все опоры, стены, барьеры, прозрачные перегородки (экраны) и другие препятствия считаются непроницаемыми - "твердым покрытием". Если пуля пробивает твердое покрытие и попадает в любую зачетную зону бумажной мишени, эти попадания не будут приняты в зачет. Если невозможно определить, какие из попаданий в зачетную мишень или не обстреливаемую сделаны через твердое покрытие, подсчет очков будет произведен, игнорируя лучшие пробоины.

12.1.10.1. Патчи (заклейки) не являются ни твердым, ни мягким покрытием. Попадания, которые прошли полностью или частично через патчи,

а затем попали по бумажной мишени или металлическому гонгу, будут засчитываться для оценки или штрафа.

12.1.11. Минимальное количество очков.

12.1.11.1. Минимум очков для отдельного Модуля равен нулю.

12.1.11.2. (M1) в некоторых упражнениях может быть зафиксирован отрицательный результат, это должно быть указано в брифинге упражнения.

12.2. Подсчет очков.

12.2.1. Подсчет очков в упражнениях.

(M1) Подсчет производится по количеству очков за попадания, которые были сделаны в течение регламентируемого времени. Результат стрелка определяется путем суммирования очков за попадания в зачетную зону и вычитания штрафов.

(M2) Подсчет очков за упражнение производится через “фактор попадания” - отношение количества очков к времени выполнения упражнения. Для этого модуля доступны два метода оценки.

Выбранный метод подсчета специально указывается в письменном брифинге для каждого упражнения:

Счет «Комсток» - неограниченное время для выполнения упражнения (время фиксируется по последнему выстрелу), неограниченное количество выстрелов по мишени. Количество оговоренных попаданий по мишеням (бумажным или металлическим), которые будут учитываться при подсчете, доводится на брифинге перед упражнением.

Результат каждого конкретного упражнения определяется по фактору попадания, который рассчитывается с точностью до четырех знаков после запятой (0,0001).

Итоговые результаты за упражнение определяются с учетом лучшего фактора попадания, принимаемого за 100 %, при этом все остальные стрелки оцениваются в порядке убывания пропорционально.

Счет "Вирджиния" – неограниченное время для выполнения упражнения (время фиксируется по последнему выстрелу), но количество выстрелов - ограниченное. Количество оговоренных попаданий по мишеням (бумажным или металлическим), которые будут учитываться при подсчете, доводится на брифинге перед упражнением.

Результат каждого конкретного упражнения определяется по фактору попадания, который рассчитывается с точностью до четырех знаков после запятой (0,0001). Итоговые результаты за упражнение определяются с учетом лучшего фактора попадания (победителя), принимаемого за 100 %, при этом все остальные стрелки оцениваются в порядке убывания пропорционально.

(М3) Подсчет очков за упражнение может быть произведен путем суммирования количества очков за попадания, которые были сделаны за регламентированное время, либо с применением фактора попадания. Количество упражнений с использованием фактора попадания не должно быть более 30% от всех упражнений для этого модуля.

12.2.1.1.1. (М2) (М3) Может применяться ограничение времени на выполнение упражнения. Если лимит времени нарушен, результат этого упражнения обнуляется, независимо от количества набранных очков.

12.2.1.1.2. (М2) (М3) в упражнениях с административным временем, когда последний выстрел сделан из болтовой или полуавтоматической винтовки и время выстрела находится в пределах 0,3 секунды после истечения времени выполнения упражнения (по показаниям таймера), выстрел засчитывается в пользу стрелка.

12.2.1.1.3. В упражнениях с фактором попадания и административным временем, если упражнение не выполнено в отведенное время, стрелку назначается максимальное административное время, указанное в брифинге этого упражнения.

12.2.1.2. Подсчет очков в парном зачете.

Подсчет очков производится точно так же, как и результат индивидуального соревнования, но он комбинируется для двух стрелков. Каждый стрелок получит $\frac{1}{2}$ (половину) достигнутого результата парной работы.

12.2.2. Результаты подсчета очков в Модуле.

12.2.2.1. Результат для определения победителя в личном зачете соревнований вычисляется путем сложения результатов всех упражнений модуля. Стрелку с наибольшим суммарным результатом присуждается 100 %, и он становится победителем в Модуле. Оценка для других стрелков производится пропорционально по отношению к самому высокому суммарному баллу, с расчетом до трех десятичных знаков (0,001).

12.2.2.2. Очки для парных соревнований рассчитываются путем суммирования результатов отдельных упражнений (если таковые имеются) с $\frac{1}{2}$ результатов упражнений за парную работу. Стрелок (или пара) с наибольшим суммарным результатом получает 100 % и становится победителем в Модуле. Оценка для других стрелков (или пар) производится пропорционально по отношению к самому высокому суммарному баллу, с расчетом до трех десятичных знаков (0,001).

12.2.3. Результат матча.

12.2.3.1. Для отдельных соревнований подсчитанная сумма в процентах от всех трех модулей определяет победителя и распределение мест в итоговом

протоколе. Максимально возможный индивидуальный результат для соревнований – 300. Места других стрелков определяются пропорционально по отношению к самому высокому суммарному баллу с расчетом до трех десятичных знаков (0,001).

12.2.3.2. Для парных соревнований рассчитанная сумма в процентах от всех трех модулей определяет победителя и распределяет места в итоговом протоколе. В парном зачете производится путем сложения индивидуальных результатов двух стрелков. Максимально возможный парный результат для соревнований – 600.

12.2.4. Определение победителя в случае равенства очков.

Если, по мнению Директора матча, по результатам матча не может быть ничейного результата, стрелки с одинаковыми результатами матча должны стрелять одно или несколько упражнений, предложенные или созданные директором матча, до тех пор, пока не определится победитель. Результат таких упражнений используется только для определения победителя между соперниками (парами), в этом случае их первоначальные очки матча останутся неизменными. При ничейном результате победитель не должен определяться жребием.

12.3. Проверка подсчета и спорные вопросы.

12.3.1. (M1) Подсчет может выполняться для группы мишеней одновременно, после нескольких упражнений, но только в том случае, если команда из двух судей упражнения отмечают попадания в каждую мишень после завершения каждого упражнения. Неотмеченные пробоины не учитываются при подсчете очков.

12.3.2. (M1) После того, как судья на упражнении дал команду “Отбой” («Range is Clear»), стрелок или его представитель может сопровождать официальное лицо, ответственное за подсчет очков для проверки правильности подсчета очков.

(BM) (DM) (M2) Судья, ответственный за упражнение, может предусмотреть, что процесс подсчета очков начнется в то время, когда стрелок еще не завершил выполнение упражнения. В таких случаях представитель стрелка имеет право сопровождать официальное лицо, ответственное за подсчет очков, для проверки правильности подсчета очков. Стрелки должны быть проинформированы об этой процедуре во время брифинга.

12.3.3. Стрелок (или его представитель), который не проверяет мишень в процессе подсчета очков, теряет право на обжалование результатов подсчета по этой мишени.

12.3.4. Любой протест по очкам или штрафам должен быть заявлен судьей упражнения (или его помощнику) до того, как мишень будет заново окрашена, заклеена, или снята, в противном случае такие протесты не будут приняты.

12.3.5. В случае, если судья начислил очки или штраф, а стрелок не удовлетворен, он может обратиться к главному судье для вынесения окончательного решения по этому вопросу.

12.3.6. Решение главного судьи в отношении попаданий по зачетным и необстреливаемым (штрафным) мишеням будет окончательным. Никаких дополнительных апелляций в отношении таких решений о начислении баллов не допускается.

12.3.7. Во время рассмотрения протеста по подсчету, мишень не должна быть исправлена, заклеена или изменена иным способом до тех пор, пока вопрос не будет решен. Судья упражнения может снять спорную бумажную мишень для дальнейшего изучения, чтобы предотвратить любые задержки в матче.

Стрелок и судья упражнения должны подписать мишень и четко обозначить, какой выстрел(ы) являются предметом протеста (оспаривания).

12.3.8. Проверочные шаблоны, утвержденные главным судьей, должны использоваться исключительно по мере необходимости для проверки и/или определения попаданий в соответствующую зачетную зону на бумажных мишенях.

12.3.9. На дальних дистанциях попадания в мишени определяются с помощью оптических прицельных систем, видеосистем или других технических устройств, используемых помощником судьи упражнения. Его решение не может быть предметом апелляции, если нет видеозаписи или других технических доказательств, в этом случае стрелок может обратиться к главному судье, для вынесения решения.

12.3.9.1. Подтвердить попадание или промах по мишени помощник судьи может, подав специальный сигнал жестом руки для судьи упражнения, который должен записать результат.

12.4. Зачетные листы (протоколы)

12.4.1. Судья упражнения должен внести всю информацию (включая любые предупреждения), в каждый зачетный лист стрелка до его подписания.

После того, как судья упражнения подписал зачетный лист, стрелок должен поставить свою подпись в соответствующем месте. Целые числа должны использоваться для записи всех баллов, в т. ч. штрафные баллы.

(M2) (M3) Время, затраченное стрелком на выполнение этапа (упражнения) должно быть записано с точностью до двух знаков после запятой в соответствующем месте.

12.4.2. Если требуется внести исправления в зачетный лист, они должны быть четко указаны в оригинале и других копиях зачетных листов стрелка. Стрелок и судья упражнения должны подписывать какие-либо исправления.

12.4.3. Если стрелок отказывается подписывать или признавать зачетный лист, по какой-либо причине, вопрос должен быть передан главному судье. Если судья упражнения удовлетворен тем, как выполнено упражнение и подсчет очков произведен правильно, неподписанный зачетный лист будет представлен в качестве нормального для включения в результаты матча.

12.4.4. Зачетный лист, подписанный как стрелком, так и судьей упражнения, является убедительным доказательством того, что упражнение было завершено, и что время, баллы и штрафы, записанные в зачетном листе, являются точными и неоспоримыми. Подписанный зачетный лист считается окончательным документом, и только в исключительном случае при взаимном согласии стрелка и подписавшего судьи упражнения, или в связи с арбитражным решением, оценочный лист может быть изменен только для исправления арифметических ошибок.

12.4.5. Если зачетный лист имеет недостаточные или избыточные данные, или не было указано время выполнения упражнения, такой зачетный лист должен быть незамедлительно передан главному судье, и стрелку должен быть назначен пререстрел.

12.4.6. В случае, если по какой-либо причине пререстрел невозможен, следующие действия будут иметь преимущественную силу:

12.4.6.1. Если в зачетном листе не хватает зафиксированных попаданий или промахов, то значения, которые были записаны, будут считаться полными и окончательными.

12.4.6.2. Если в зачетном листе превышено количество зарегистрированных попаданий или промахов, в зачет будут взяты самые высокие значения попаданий.

12.4.6.3. (M2) если время отсутствует, то стрелок получает ноль очков за упражнение.

12.4.6.4. Процедурные штрафы, зафиксированные в зачетном листе, будут считаться полными и окончательными.

12.4.6.5. Если данные (личности) стрелка отсутствуют в зачетном листе, он должен быть передан главному судье, который должен принять любые меры, которые он считает необходимыми для исправления ситуации.

12.4.7. В случае утери или недоступности оригинального зачетного листа стрелка, могут использоваться дубликаты (копии) или любые другие письменные или электронные записи, принятые главным судьей. Если копия зачетного листа стрелка или любая другая письменная или электронная запись недоступны или считаются главным судьей недостаточно разборчивыми, то стрелок должен будет повторно выполнить упражнение. Если главный судья считает, что повторить упражнение по какой-либо причине нет возможности, стрелок получит нулевой результат за соответствующее упражнение.

12.4.8. Никто, кроме главного судьи не имеет права прикасаться к оригиналу зачетного листа, который находится на упражнении или в любом другом месте, после того как он был подписан стрелком и судьей упражнения, без предварительного согласия судьи или персонала, непосредственно отвечающего за статистический учет. За первое нарушение будет объявлено предупреждение, но за повторное нарушение в том же матче может быть применена дисквалификация.

12.5. Ответственность за подсчет результатов.

12.5.1. Каждый стрелок несет ответственность за ведение точного учета своих результатов путем проверки списков (предварительных протоколов), размещенных главным секретарем.

12.5.2. После того, как все участники завершили матч, предварительные результаты этапов (упражнений) должны быть опубликованы и размещены в видном месте на стрельбище или, если это международный матч, в официальном отеле матча с целью ознакомления и проверки участниками. В каждом месте на протоколах должны быть четко указаны время и дата, на которые фактически были зафиксированы результаты.

12.5.3. Если стрелок обнаружит ошибку в результатах, он должен подать апелляцию главному судье в течение 1 часа после того, как результаты были фактически опубликованы. Если апелляция не подана в срок, опубликованные результаты будут оставлены как есть, и апелляция будет отклонена.

12.5.4. Участники соревнования, которые заявлены на матч (или иным образом авторизованы директором матча), для завершения всех упражнений матче в течение времени, меньшего, чем полная продолжительность матча (например, 1 день в трехдневном формате матча и т. д.) должны проверять свои предварительные результаты матча в соответствии со специальными процедурами и временными рамками, указанными директором матча (например, через веб-сайт), в противном случае никакие апелляции, относительно подсчета очков не будут приняты. Процедура должна быть

опубликована заранее в Положении матча и/или в виде объявления, размещенного на заметном месте на стрельбище, до начала матча.

12.5.5. Директор матча может принять решение о размещении результатов в электронном виде (например, через веб-сайт) либо в дополнение, либо в качестве альтернативы их физическому печатанию. Если так, то соответствующая процедура должна быть опубликована заранее в Положении матча и/или в виде объявления, размещенного в заметном месте на стрельбище, до начала матча. Участникам должны быть предоставлены возможности для просмотра результатов (например, с помощью ПК, др.) если директор матча принял решение о публикации результатов только в электронном виде.

12.6. (M2) (M3) Учет времени.

12.6.1. (M2) (M3) Для фиксации официального времени выполнения упражнения стрелком при стрельбе должен использоваться только стрелковый таймер или аналогичное устройство, управляемое судьей упражнения. Если судья на упражнении считает, что устройство неисправно, стрелку, чья попытка не может быть зачтена с точным временем, потребуется перестрелять упражнение.

12.6.2.(M2) (M3) Если, по мнению главного судьи, время, учтенное стрелку за упражнение, считается нереалистичным, стрелок должен будет перестрелять упражнение.

12.6.3. (M2) (M3) Стрелку, который реагирует на стартовый сигнал, но по какой-либо причине не начинает выполнять упражнение и не имеет официального времени, зафиксированного таймером, будет засчитано нулевое время и ноль очков за это упражнение.

12.7. Программы подсчета результатов (очков).

12.7.1. Официальная программа подсчета результатов, утвержденная ITCC, доступна на сайте ITCC (<http://tclass.org/scoring/>).

12.7.2. Для матчей ITCC никакая другая программа подсчета очков не может быть использована без письменного согласия регионального директора.

РАЗДЕЛ 13

ШТРАФЫ

13.1. Процедурные штрафы – общие положения

13.1.1. Процедурные штрафы применяются в случаях, когда стрелок не соблюдает правила, установленные письменным брифингом к упражнению и/или, нарушает другие общие правила. Судья, назначающий процедурные

штрафы, должен четко записать количество штрафных очков и причину назначения штрафа в зачетный лист стрелка.

13.1.2. Каждый процедурный штраф равен наивысшему значению за попадание в мишень для данного упражнения, если иное не указано в брифинге упражнения.

13.1.3. Стрелок, оспаривающий применение штрафа или количество штрафных очков, может обратиться к главному судье. Стрелок, по-прежнему не согласный с назначенными штрафными санкциями, может подать апелляцию в арбитраж.

13.1.4. Процедурные штрафы не могут быть отменены в связи с какими-либо дальнейшими действиями стрелка. Например, стрелок, сделавший выстрел по мишени с пересечением ограничительной (штрафной) линии, будет оштрафован, даже если продолжит огонь по той же мишени, более не нарушая ограничительную линию.

13.2. Процедурные штрафы – характерные примеры.

13.2.1. Стрелок, который при ведении огня касается любой частью тела земли или любого предмета за ограничительной (штрафной) линией получит по одному процедурному штрафу за каждое нарушение.

13.2.1.1. Однако, если стрелок получил значительное преимущество при поражении любой мишени(ей) с нарушением правил, он может получить по одному процедурному штрафу за каждый выстрел, сделанный по данной мишени(ям).

13.2.2. Стрелок, не соблюдающий процедуру письменного брифинга к упражнению, получит по одному процедурному штрафу за каждое нарушение. Однако, если при нарушении стрелок получит значительное преимущество, то процедурный штраф может быть назначен за каждый произведенный выстрел, вместо одного штрафа (например, за один или более выстрелов, произведенных в непредусмотренном месте, из несогласованного положения или позиции для стрельбы).

13.2.3. При назначении нескольких штрафов в вышеперечисленных случаях, сумма штрафных очков не должна превышать максимально возможное количество очков, которые может получить стрелок. Например, стрелок, получивший преимущество во время нарушения ограничительной (штрафной) линии, на позиции, откуда видны только 4 металлических мишеней получит 1 процедурный штраф за каждый выстрел, произведенный с нарушением, но не более 4 процедурных штрафов вне зависимости от количества фактически произведенных выстрелов.

13.2.4. Стрелок, который не выполнит обязательную перезарядку, получит один процедурный штраф за каждый выстрел, произведенный с момента, когда такая перезарядка должна была быть произведена, и до того, когда перезарядка была выполнена.

13.2.5. Стрелок, который потянется к своему оружию (например, сделает движение руки к оружию, устройству перезарядки или патронам) или физически переместится в более выгодную позицию после команды “Внимание” ("Standby") и до подачи стартового сигнала, получит один процедурный штраф. Если судья упражнения сможет вовремя остановить стрелка, то за первое нарушение ему будет объявлено предупреждение, и стрелок будет начинать упражнение заново.

13.2.6. Стрелок, который не произвел, по крайней мере, хотя бы один выстрел в зачетную мишень, выстрелом, получит один процедурный штраф, плюс соответствующее количество промахов.

13.2.7. Стрелок, который уронит один или несколько магазинов любого вида из своего снаряжения во время выполнения упражнения, получит один процедурный штраф за каждый выпавший магазин.

13.2.8. Стрелок, который приходит или покидает упражнение без флажка безопасности в своей винтовке или карабине, получит процедурный штраф при первом нарушении.

13.2.9. Стрелок, не соблюдающий правила п. 7.2.3. и п. 7.2.4. получит процедурный штраф.

13.3. Ноль очков за упражнение – основные положения.

Стрелок, нарушающий правила во время выполнения упражнения, получит нулевой результат за это упражнение.

13.4. «Ноль за упражнение» – характерные примеры.

13.4.1. Стрелок получит штраф – «Ноль за упражнение» за повторное или любое последующее нарушение правила п. 13.2.8.

13.4.2. Когда стрелок во время выполнения упражнения производит серию выстрелов при однократном нажатии на спусковой крючок, он получает нулевой результат за упражнение. В случае повторного нарушения стрелок дисквалифицируется в соответствии с правилом 13.5.1.

13.5. Дисквалификация – основные положения.

13.5.1. Стрелок, нарушающий безопасность или любые другие запреты во время матча по Высокоточной стрельбе, будет дисквалифицирован и ему

будет запрещено выполнение оставшихся упражнений, независимо от графика или структуры матча.

13.5.2. Когда дисквалификация объявлена, судья упражнения должен записать причины дисквалификации, время и дату инцидента в зачетном листе стрелка, и немедленно уведомить Главного судью.

13.5.3. Очки стрелка, который получил дисквалификацию, не должны быть удалены из итоговых результатов матча, а результаты матча не должны быть объявлены Директором матча окончательными, пока не истечет срок, установленный для апелляции, при условии, что апелляция в арбитраж по любому вопросу не была подана Главному судье.

13.5.4. Если апелляция в арбитраж подается в установленный срок, преимущественную силу имеют положения правила п. 14.3.2.

13.6. Дисквалификация – случайный выстрел.

13.6.1. Стрелок, сделавший случайный выстрел должен быть остановлен судьей упражнения как можно скорее. Случайный выстрел определяется следующим образом:

13.6.2. Выстрел поверх насыпи, бруствера или в любом другом направлении, определенном как небезопасное в письменном брифинге упражнения.

Стрелок, корректно выполнивший выстрел в мишень, но при этом рикошет произошел в небезопасном направлении, не будет дисквалифицирован, но это будет основанием для внесения изменений в упражнение.

13.6.3. Выстрел, который попадает в землю в пределах трех метров от стрелка, за исключением стрельбы по бумажной мишени, расположенной ближе, чем три метра от стрелка.

13.6.4. Выстрел, который происходит во время заряжания, перезарядки или разряжания оружия.

13.6.4.1. Исключение – детонация патрона, которая происходит при разряжании огнестрельного оружия, не считается выстрелом или процедурой разряжания, подлежащей дисквалификации. Однако огнестрельное оружие должно быть проверено судьей по оружию и снаряжению.

13.6.5. Выстрел, который происходит при переключении винтовки или пистолета из одной в другую руку или с плеча на плечо.

13.6.7. Выстрел, который происходит во время движения, кроме собственно стрельбы по мишеням.

13.6.8. Выстрел по металлической мишени с расстояния, меньше безопасного, измеренного от передней части мишени до ближайшей части тела стрелка в месте контакта его с землей.

13.6.9. Если может быть установлено, что причиной случайного выстрела стали сломанные или дефектные части оружия, считается, что стрелок не совершил каких-либо небезопасных действий и в этом случае дисквалификация не будет применена, но очки стрелка на этом упражнении будут обнулены.

13.6.9.1. Оружие должно быть немедленно представлено для проверки Главному судье или судье по оружию и снаряжению, который будет проверять его и проводить любые испытания, необходимые для установления того, что сломанная или неисправная его часть вызвала выстрел. Если стрелок не предоставляет оружие для проверки, до покидания упражнения, то он не сможет позднее обжаловать дисквалификацию за случайный выстрел из-за сломанной или дефектной детали.

13.7. Дисквалификация – небезопасное обращение с оружием.

Примеры небезопасного обращения с оружием включают, но не ограничиваются:

13.7.1. Любые манипуляции с оружием в любое время, за исключением случаев, когда это происходит в специально отведенной зоне безопасности или под контролем и с разрешения судьи упражнения.

13.7.2. Направление ствола оружия выше ограничительного вала, или за пределы углов безопасности во время выполнения упражнения.

13.7.3. Если в любое время выполнения упражнения стрелок роняет оружие или позволяет ему упасть, не зависимо от того, заряженное оружие или нет. Стрелок, который по какой-либо причине, во время выполнения упражнения безопасно и преднамеренно положит оружие на землю или другой устойчивый предмет, не будет дисквалифицирован при условии:

13.7.3.1. Стрелок поддерживает постоянный физический контакт с оружием, пока оно не будет надежно и безопасно размещено на земле или другом устойчивом объекте.

13.7.3.2. Стрелок находится в пределах 1 метра от оружия все время (за исключением случаев, когда оно находится на большем расстоянии, под наблюдением судьи упражнения, чтобы соответствовать стартовому положению), и оружие разряжено, затвор открыт.

13.7.4. Направление ствола оружия на любую часть тела стрелка в процессе выполнения упражнения. Дисквалификация неприменима, если

эти движения происходят во время извлечения или помещения пистолета в кобуру, при условии, что палец стрелка явно находится вне скобы спускового крючка.

13.7.5. Направление ствола заряженного оружия (пистолета (ВМ) (ДМ)) в направлении за пределы зоны в радиусе 1 метра от ног стрелка в процессе извлечения или помещения в кобуру.

13.7.6. Нахождение пальца внутри спусковой скобы во время устранения неисправности, или когда стрелок явно убирает оружие из положения прицеливания по мишеням.

13.7.7. Нахождение пальца внутри спусковой скобы во время заряжания, перезарядки, разряжания.

13.7.8. Нахождение пальца внутри спусковой скобы во время движения.

13.7.9. Помещение в кобуру заряженного пистолета с выключенным предохранителем.

13.7.10. Манипуляции с патронами, включая холостые и макеты, в зоне безопасности.

13.7.10.1. Слово "Манипуляции" не запрещает стрелкам входить в зону безопасности с патронами в магазинах или с ускорителями заряжания на поясе, в карманах или в под сумках, при условии, что стрелок физически не достает снаряженные магазины или снаряженные ускорители заряжания с их удерживающими устройствами или коробками для хранения патронов, в пределах зоны безопасности.

13.7.11. Заряжание оружия, за исключением случаев, когда это специально разрешено судьей упражнения.

13.7.12. Поднятие упавшего оружия. Упавшее оружие всегда должно быть поднято судьей соревнования, который, проверив и/или очистив оружие, поместит его непосредственно в оружейный кейс, оружейный чехол, сумку или кобуру стрелка. Выпавшее разряженное оружие или его падение вне выполнения упражнения не является нарушением. Однако стрелок, поднимающий (самостоятельно) оброненное оружие, получит дисквалификацию.

13.7.13. Использование запрещенных и/или небезопасных боеприпасов и/или использование запрещенного огнестрельного оружия.

13.7.14. Стрелок, который приходит или покидает упражнение с магазином, вставленным в винтовку или пистолет. Штраф не применяется для систем оружия с несъемными магазинами.

13.8. Дисквалификация - неспортивное поведение.

13.8.1. Стрелки будут дисквалифицированы за поведение, которое судья упражнения считает неспортивным. Примеры включают, но не ограничиваются этим: обман, нечестность, нежелание следовать справедливым требованиям официального лица матча, или любое поведение, которое может дискредитировать спорт. Главный судья должен быть уведомлен об этом как можно скорее.

13.8.2. Стрелок, который, как считает судья упражнения, намеренно снял или симулировал потерю защитных средств органов зрения и слуха, для того чтобы получить выгоду или преимущество, будет дисквалифицирован.

13.8.3. Другие лица могут быть удалены со стрельбища за поведение, которое, по мнению одного из судей, является неприемлемым. Примеры включают, но не ограничиваются: несоблюдение разумных указаний официального лица матча, вмешательством в процесс выполнения упражнения и/или попыткой повлиять на стрелка, а также любым другим поведением, которое может дискредитировать спорт.

13.9. Дисквалификация - запрещенные вещества

13.9.1. Все лица во время матчей по Высокоточной стрельбе должны быть в состоянии полного психического и физического контроля над собой.

13.9.2. ООО ФВСП считает прием алкогольной продукции, допинговых препаратов, психотропных, наркотических препаратов, а также лекарственных препаратов без рецепта (без назначения врача), независимо от того, как они приняты или вводятся, чрезвычайно серьезным преступлением.

13.9.3. За исключением случаев, когда они используются в медицинских целях, во время матчей стрелки соревнования и официальные лица матча не должны подвергаться воздействию наркотиков (включая алкоголь) любого вида. Любой, кто, по мнению главного судьи, явно находится под влиянием любого из веществ, описанных в настоящем документе, будет дисквалифицирован с матча, и может быть удален со стрельбища.

13.9.4. ООО ФВСП оставляет за собой право запрещать любые общие или конкретные вещества и вводить тесты на присутствие этих веществ в любое время.

Раздел 14

АРБИТРАЖ

14.1. Основные принципы.

14.1.1. Спорные вопросы неизбежны в любых соревнованиях проводимых по правилам. Очевидно, чем выше уровень соревнований, тем

более важным является личный результат стрелка. Однако правильное планирование и администрирование матча предотвратят большинство, если не все споры.

14.1.2. Протесты могут быть переданы в арбитраж в соответствии со следующими правилами по любому вопросу, за исключением случаев, когда это конкретно противоречит другому правилу. Протесты, относящиеся к дисквалификации за нарушение безопасности, будут приняты только для того, чтобы определить, является ли обстоятельство исключительным.

14.1.3. Апелляции (протесты). Если стрелок не согласен с решением судьи на упражнении, главный судья должен рассмотреть вопрос.

14.1.4. Апелляция в Арбитражный комитет. Если стрелок по-прежнему не согласен с решением главного судьи, он может обратиться в Арбитражный комитет, подав апелляцию первой стороны.

14.1.5. Сохранение доказательств. Апеллянт обязан сообщить директору матча о своем желании подать протест (апелляцию) в Арбитражный комитет и может обратиться с просьбой к официальным лицам матча, предоставить ему документальные или другие доказательства до рассмотрения.

14.1.6. Подготовка апелляции (протеста). Апеллянт несет ответственность за подготовку и доставку письменного заявления вместе с соответствующей оплатой. Это должно быть предоставлено директору матча в течение указанного периода времени.

14.1.7. Обязанности официальных лиц матча. Любое официальное лицо матча, получившее запрос об арбитраже, должно незамедлительно сообщить об этом директору матча и сообщить ему имена всех участвующих свидетелей и официальных лиц, имеющих отношение к предмету разбирательства.

14.1.8. Обязанность директора матча. Получив апелляцию (протест) через главного судью, директор матча должен как можно скорее созвать арбитражный комитет в уединенном месте.

14.1.9. Обязанность арбитражного комитета. Арбитражный комитет обязан соблюдать, применять действующие правила по Высокоточной стрельбе и принимать решение, соответствующее этим правилам. В тех случаях, когда правила требуют толкования или, случай не имеет конкретного объяснения в правилах, арбитражный комитет будет руководствоваться своими лучшими намерениями в духе правил.

14.2. Состав комитета.

14.2.1. Международный матч. Состав арбитражного комитета будет регулироваться следующими правилами:

14.2.1.1. Президент ИТСС, его представитель или официальное лицо, назначенное директором матча, будет выполнять функции председателя комитета без права голоса.

14.2.1.2. Три арбитра будут назначены президентом ИТСС, или его представителем, или директором матча (в таком порядке) с одним голосом каждый.

14.2.1.3. Когда это возможно, арбитры должны быть стрелками матча и должны быть сертифицированными официальными лицами матча.

14.2.2. Всероссийские соревнования. Состав арбитражного комитета будет регулироваться следующими правилами:

14.2.2.1. Президент ООО ФВСР, его представитель или официальное лицо, назначенное директором матча, будет выполнять функции председателя комитета без права голоса.

14.2.2.2. Три арбитра будут назначены президентом ООО ФВСР, или его представителем, или директором матча, с одним голосом каждый.

14.2.2.3. Когда это возможно, арбитры должны быть стрелками матча и должны быть сертифицированными официальными лицами матча.

14.2.3. Межрегиональные, региональные или муниципальные соревнования. Директор матча может назначить арбитражный комитет из трех опытных лиц, которые не являются сторонами апелляции, и которые не имеют прямого конфликта интересов в результате апелляции. Арбитры должны быть сертифицированными должностными лицами соревнования, если это возможно. Все члены комитета участвуют в голосовании.

14.2.4. Ни при каких обстоятельствах председатель или любой член арбитражного комитета не должен быть стороной первоначального разбирательства или последующих апелляций (протестов), которые привели к арбитражу.

14.3. Временные ограничения и последовательность.

14.3.1. Ограничение времени для подачи апелляции в арбитраж. Письменные обращения в арбитраж должны быть представлены главному судье в соответствующей форме, с приложением соответствующего денежного взноса, в течение одного часа после возникшего спора, как указано официальными лицами матча. Несоблюдение этого требования сделает апелляцию недействительной и дальнейшие действия не будут предприняты. Главный судья должен немедленно записать в апелляционной форме время и дату, когда он получил апелляцию.

14.3.2. Ограничение времени принятия решения. Комитет должен принять решение в течение 24 часов после обращения в арбитраж или до того,

как директор матча объявит результаты матча окончательными, в зависимости от того, что наступит раньше. Если комитет не может принять решение в течение установленного срока, протест первой и третьей стороны спора автоматически удовлетворяются, и денежный взнос будет возвращен.

14.4. Оплата.

14.4.1. Количество.

Апелляционный сбор может быть установлен организаторами матча, но он не должен превышать размера стартового взноса. Протест, поданный главным судьей в отношении вопросов матча, не требует денежного взноса.

14.4.2. Выплаты.

Если решением комитета апелляция (протест) будет поддержан, уплаченный денежный взнос будет возвращен. Если комитет примет решение отклонить апелляцию (протест), денежный взнос и решение комитета должны быть направлены в ООО ФВСР.

14.5. Правила процедуры.

14.5.1. Обязанности арбитражного комитета и процедура.

Арбитражный комитет изучит письменное представление и сохранит от имени организаторов денежный взнос подавшего протест (апеллянта), до тех пор, пока не будет принято решение.

14.5.2. Материалы. Арбитражный комитет может потребовать, чтобы заявитель лично предоставил дополнительную информацию по существу протеста и может задавать ему любые вопросы, имеющие отношение к протесту (апелляции).

14.5.3. Присутствие. Апеллянту может быть предложено удалиться пока арбитражный комитет заслушает дополнительные доказательства.

14.5.4. Свидетели. Арбитражный комитет может заслушивать официальных лиц матча, а также любых других свидетелей, участвующих в апелляции. Арбитражный комитет рассмотрит все представленные доказательства.

14.5.5. Вопросы. Арбитражный комитет может подвергать сомнению показания свидетелей и официальных лиц по любому вопросу, касающемуся апелляции.

14.5.6. Мнения. Члены арбитражного комитета воздерживаются от выражения какого-либо мнения или вердикта, пока идет апелляция.

14.5.7. Осмотр места. Арбитражный комитет может проверять любой рубеж, зону или место, связанные с апелляцией, и требовать от официального или любого лица, которые они считают полезными для процесса, сопровождать их.

14.5.8. Неправомерное влияние. Любое лицо, пытающееся повлиять на членов арбитражного комитета каким-либо образом, кроме доказательств, может быть подвергнуто дисциплинарному взысканию по усмотрению арбитражного комитета.

14.5.9. Обсуждение. Когда арбитражный комитет убежден, что они обладают всей информацией и доказательствами, имеющими отношение к апелляции, они проводят конфиденциальные обсуждения и принимают решение большинством голосов.

14.6. Вердикт и последующие действия.

14.6.1. Решение арбитражного комитета. Когда решение будет принято, они вызовут апелланта, официальных лиц и главного судью, чтобы представить свое решение.

14.6.2. Исполнение решения. Ответственность за исполнение решение арбитражного комитета. главный судья публикует решение в месте, доступном всем стрелкам. Решение не имеет обратной силы и не влияет на какие-либо события, до его принятия.

14.6.3. Окончательное решение. Решение Арбитражного комитета является окончательным и не может быть обжаловано, но, если по мнению главного судьи получены новые доказательства, до объявления Директором матча окончательных результатов соревнования, потребуется пересмотр решения.

14.6.4. Протокол. Решения Арбитражного комитета будут учтены и представлены как прецедент для любого подобного и последующего инцидента во время этого соревнования.

14.7. Обращения третьих лиц.

14.7.1. Апелляции могут подаваться другими лицами на основе "апелляции третьей стороны". В таких случаях все положения этого раздела остаются в силе.

РАЗДЕЛ 15

ДРУГОЕ

15.1. Отказ от ответственности.

15.1.1. Стрелки и все другие лица, присутствующие на соревнованиях ООО ФВСР, полностью, несут личную ответственность за то, чтобы любое оборудование, которое они приносят на матч, полностью соответствовали законодательству Российской Федерации.

15.1.2. Ни ООО ФВСР, ни сотрудники ООО ФВСР, ни какая-либо организация, связанная с ООО ФВСР, ни сотрудники любой организации, входящие в состав ООО ФВСР, не принимают на себя какую-либо

ответственность в отношении любых потерь, повреждений, несчастных случаев, травм или смерти, понесенных кем-либо или в результате законного или незаконного использования любого такого оборудования.

ПРИЛОЖЕНИЯ

Все приложения являются неотъемлемой частью настоящих Правил.

Приложение 1 к п.12.1.2

ОЦЕНКА ПОПАДАНИЙ В МИШЕНИ/ЗАЧЕТНЫЕ ЗОНЫ ДЛЯ ВИНТОВОК во всех Классах и Модулях

I. Винтовки.

Подсчет очков производится в соответствии с угловыми размерами мишеней/целей.

Применяемые угловые размеры мишеней/зачетных зон:

1. Максимальный размер зачетной мишени/зоны, диаметр: 3,00 МРД
2. Минимальный размер зачетной мишени/зоны, диаметр: нет

Измерение угловых размеров целевых показателей:

1. Измерение линейного размера в метрах.
2. Измерение дистанции стрельбы от положения стрелка до мишени в метрах.
3. Подсчет результатов производится по формуле:
- размеры в метрах:

$$A[\text{мрад}] = \frac{1000 \times S[\text{м}]}{D[\text{м}]}$$

A [мрад] - угловой размер в миллирадианах

S [метр] - линейный диаметр цели в метрах

D [метр] - расстояние от стрелка до мишени/цели в метрах

* Если зачетная мишень/зона имеет более одного линейного измерения (то есть она отличается от круга или квадрата), то для расчета используется как самый короткий, так и самый длинный размер. Дизайнер решает (назначает), сколько очков будет присуждено за каждое из этих двух значений, в зависимости от сложности и особенности мишени (цели). Подсчет очков (баллов) производится в соответствии с угловыми размерами (в MRAD),

указанными в Таблице 1. Подсчет ведется с шагом 0,01 MRAD, и каждый шаг дает прирост 1 балл.

Пример: мишень/поражаемая зона имеет размер = 0,52 MRAD, оценка происходит следующим образом:

1. В приведенной ниже таблице указано, что 0,50 MRAD дает 260 баллов.
2. на 2 очка (балла) уменьшается за дополнительные 0,02 MRAD.
3. Результат расчета показывает, что мишень/поражаемая зона размером в 0,52 MRAD составляет 258 очков (баллов).

Таблица 1. Винтовки

Очки	Размер поражаемой зоны, МРАД	Очки	Размер поражаемой зоны, МРАД
300	0,10	150	1,60
290	0,20	140	1,70
280	0,30	130	1,80
270	0,40	120	1,90
260	0,50	110	2,00
250	0,60	100	2,10
240	0,70	90	2,20
230	0,80	80	2,30
220	0,90	70	2,40
210	1,00	60	2,50
200	1,10	50	2,60
190	1,20	40	2,70
180	1,30	30	2,80
170	1,40	20	2,90
160	1,50	10	3,00

Дизайнеры упражнений могут принять решение увеличить размеры конкретной мишени/зачетной зоны, с учетом сложности, положения стрелка или других факторов, но не больше 100%.

Зачетные мишени с угловыми размерами более 3.00 MRAD не должны использоваться.

II. Карабин и пистолет.

Принцип подсчета очков при стрельбе из полуавтоматической винтовки и пистолета такой же, как и в снайперской винтовке, плюс добавление дополнительного коэффициента, зависящего от расстояния.

Подсчет очков производится в соответствии с их угловыми размерами и производится следующим образом:

1. Определяем угловой размер цели в мрад (формула приведена выше).
2. Находим из Таблицы 2 очки, соответствующие угловому размеру.
3. Полученные баллы делим на коэффициент Таблицы 3 (в зависимости от расстояния до цели).

Пример: мишень с 10-сантиметровой зоной подсчета очков установлена на расстоянии 10 метров.

1. Определяем угловой размер – 10,0 мрад.
2. Берем из Таблицы 2 баллы за 10,0 мрад – 81,0 балла в данном случае
3. Полученные баллы (81,0 балла) делим на коэффициент, взятый из Таблицы 3 (в данном случае 10,0). Итоговая оценка – 8,10 балла ($81,0/10,0 = 8,10$). Дизайнеры упражнений могут принять решение об увеличении значений при поражении конкретной цели, в зависимости от сложности, положения стрелка или других факторов, но со степенью не более 100%.

Таблица 2. Полуавтоматический карабин и пистолет

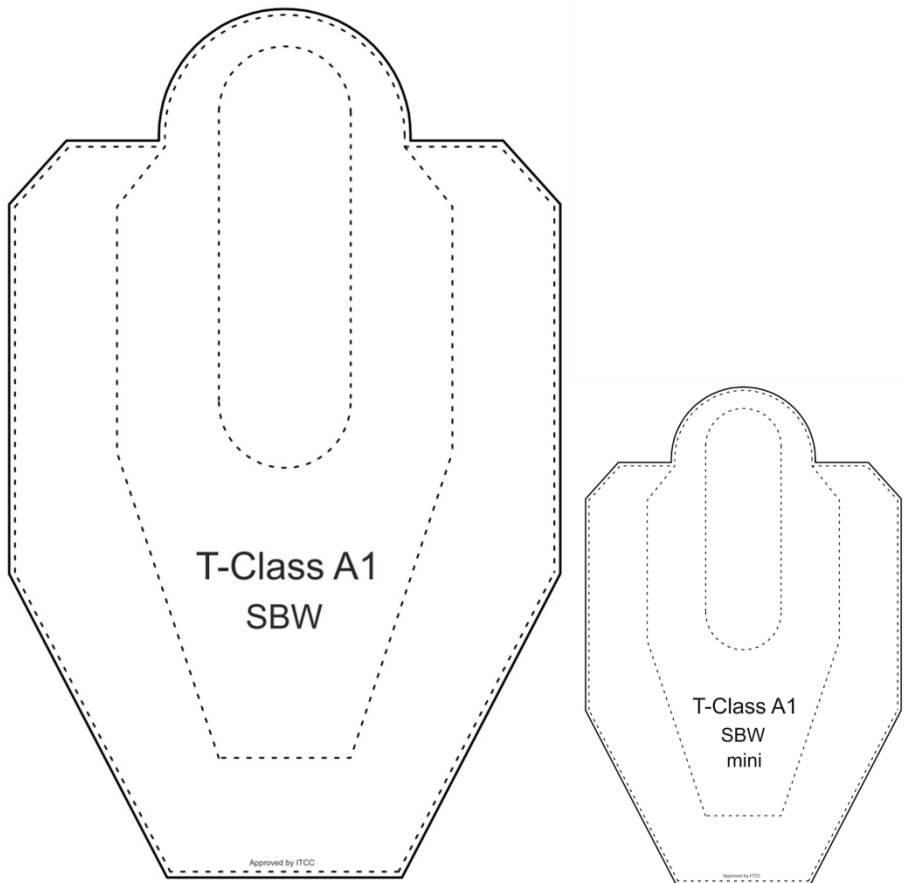
Очки	MRAD	Очки	MRAD	Очки	MRAD	Очки	MRAD
1,0	50,0	26,0	37,5	51,0	25,0	76,0	12,5
2,0	49,5	27,0	37,0	52,0	24,5	77,0	12,0
3,0	49,0	28,0	36,5	53,0	24,0	78,0	11,5
4,0	48,5	29,0	36,0	54,0	23,5	79,0	11,0
5,0	48,0	30,0	35,5	55,0	23,0	80,0	10,5
6,0	47,5	31,0	35,0	56,0	22,5	81,0	10,0
7,0	47,0	32,0	34,5	57,0	22,0	82,0	9,5
8,0	46,5	33,0	34,0	58,0	21,5	83,0	9,0
9,0	46,0	34,0	33,5	59,0	21,0	84,0	8,5
10,0	45,5	35,0	33,0	60,0	20,5	85,0	8,0
11,0	45,0	36,0	32,5	61,0	20,0	86,0	7,5
12,0	44,5	37,0	32,0	62,0	19,5	87,0	7,0
13,0	44,0	38,0	31,5	63,0	19,0	88,0	6,5
14,0	43,5	39,0	31,0	64,0	18,5	89,0	6,0
15,0	43,0	40,0	30,5	65,0	18,0	90,0	5,5
16,0	42,5	41,0	30,0	66,0	17,5	91,0	5,0
17,0	42,0	42,0	29,5	67,0	17,0	92,0	4,5
18,0	41,5	43,0	29,0	68,0	16,5	93,0	4,0
19,0	41,0	44,0	28,5	69,0	16,0	94,0	3,5
20,0	40,5	45,0	28,0	70,0	15,5	95,0	3,0
21,0	40,0	46,0	27,5	71,0	15,0	96,0	2,5
22,0	39,5	47,0	27,0	72,0	14,5	97,0	2,0
23,0	39,0	48,0	26,5	73,0	14,0	98,0	1,5
24,0	38,5	49,0	26,0	74,0	13,5	99,0	1,0
25,0	38,0	50,0	25,5	75,0	13,0	100,0	0,5

Таблица 3 Коэффициенты

Дистанция (м)	Коэффициент	Дистанция (м)	Коэффициент
меньше 10	10,0	110	1,9
10	10,0	120	1,8
20	9,0	130	1,7
30	8,0	140	1,6
40	7,0	150	1,5
50	6,0	160	1,4
60	5,0	170	1,3
70	4,0	180	1,2
80	3,0	190	1,1
90	2,5	200	1,0
100	2	больше 200	1,0

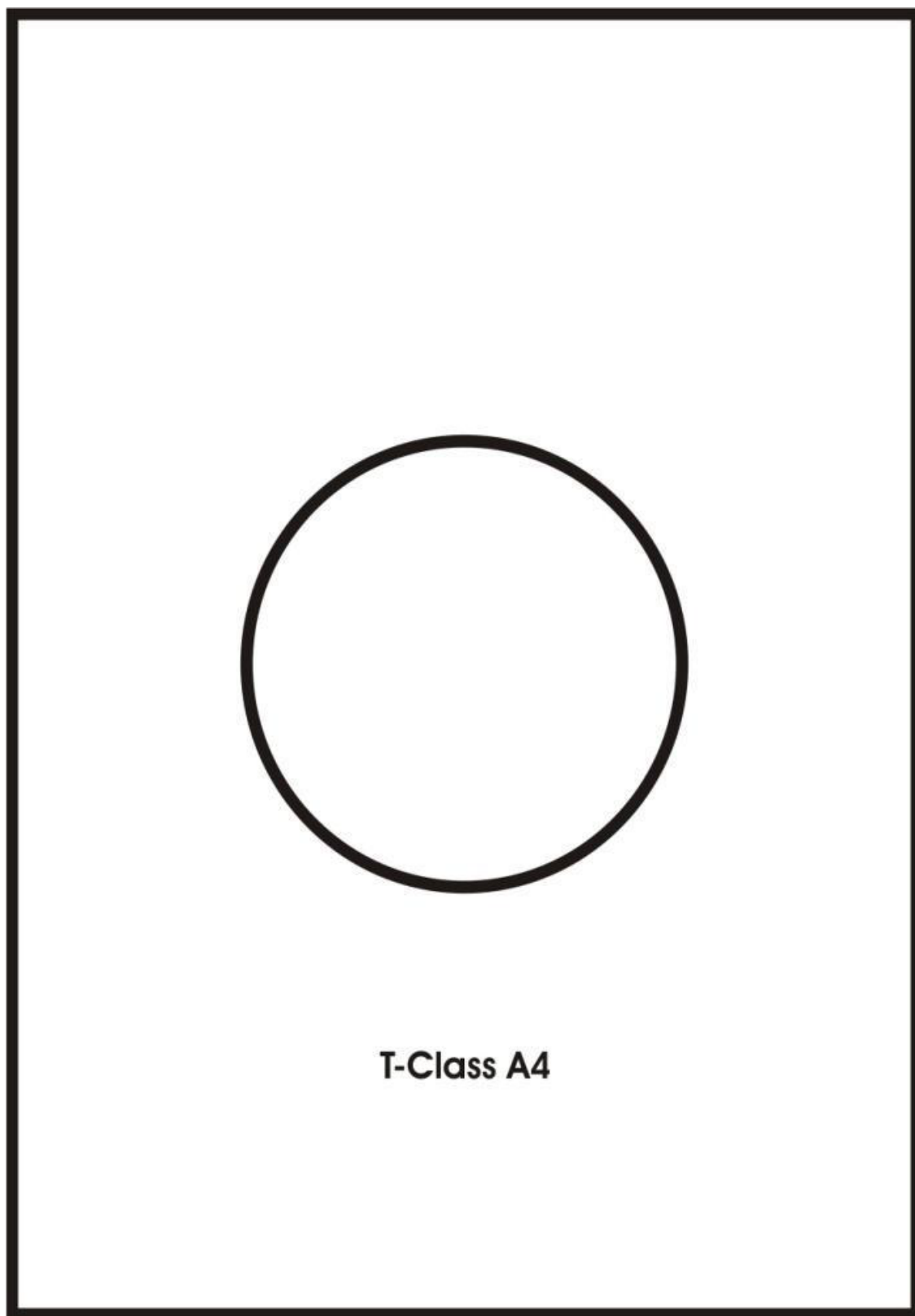
Бумажные мишени для соревнований по высокоточной стрельбе.

I. Мишени Т-класс А1 и Т-Класс А1 мини.



Мишень печатается на листе А1 или изготавливается из гофрокартона.
Мишень Т-Класс А1 мини – пропорционально уменьшена на 1/2.

II. Мишень А4



Размеры мишени равны листу бумаги А4.
Диаметр центрального круга – 10 см.

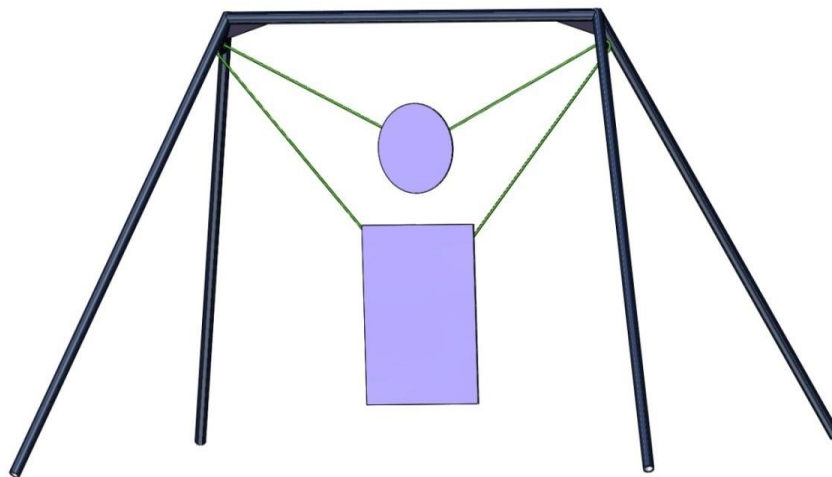
Приложение 3 к п. 6.3.1

Рекомендуемые стойки для металлических мишеней/гонгов.

Горизонтальные перекладины для стоек должны быть прикреплены к вертикальным опорам так, чтобы стойку для мишени можно было расположить на неровной поверхности.

Примерные размеры стойки:

- горизонтальная перекладина - 1 метр
- вертикальные опоры (ноги) - 1,5 метра
- передний угол - 110 градусов, боковые углы - 60 градусов.



Металлические гонги для стрельбы на дистанциях до 300 метров должны быть изготовлены из стальных листов с толщиной 16-20 мм, чтобы они были достаточно тяжелыми, чтобы они не деформировались, уменьшая свою видимую часть, или переворачивались, после попадания.

Для дистанций стрельбы от 300 метров материалом для металлических пластин (гонгов) должен быть бронированный стальной лист толщиной 5 – 6 мм. Пластина должна быть относительно легкой и должна производить характерный (отличительный) звук после попадания.

Рекомендуется, чтобы металлические пластины (гонги) были соединены с подставками (стойками) через подвижное звено, например – веревку, которая должна проходить через отверстия пластины (гонга) без фиксации, чтобы пластина (гонг), возвращалась к своему первоначальному положению после попадания, а также во избежание повреждения от собственного воздействия.



Рекомендуется, чтобы все металлические мишени (гонги), расположенные на дистанциях более 500 метров, были оснащены электронной системой индикации попадания.

Фактор Мощности (ФМ)

Надлежащая процедура оценки фактора мощности определяется главным судьей. Главный судья проверяет оборудование и необходимые инструменты для проведения измерений и средства их калибровки. После этого они рассматриваются как официальные инструменты для всего матча (соревнования). Минимальный набор необходимых технических средств включает: стрелковый хронограф, весы и устройство для извлечения пули (депулер). Если, официальные технические средства для измерения не представлены, заявленный кем-либо из участников фактор мощности (PF) не может быть оспорен.

ООО ФВСП утвердила следующую процедуру для испытания патронов стрелка:

- патроны стрелка испытываются с его собственным оружием и в присутствии самого стрелка. До, или во время испытания, оружие не должно быть изменено каким-либо образом, от состояния в котором оружие используется или будет использоваться во время соревнований.

- Каждый стрелок представляет 8 патронов для прохождения теста через хронограф, всякий раз, когда и где потребуется официальными лицами матча (соревнования). Они имеют право требовать дополнительных испытаний патронов стрелка в любое время на протяжении всего соревнования.

- Из 8 патронов, отобранных официальными лицами, один патрон разбирается, извлекается пуля и взвешивается, в то время как другие 3 патрона проходят тест через хронограф.

- Цифры на дисплеях весов и хронографа должны быть записаны в их абсолютных значениях (без округления или сокращения чисел)

- ФМ (PF) рассчитывается с учетом веса пули и средней скорости трех выстрелов по следующей формуле:

$$\text{Фактор мощности} = \frac{V0[\text{м/с}] \times M[\text{г}]}{19,75}$$

$V0$ [м/с] - скорость движения пули, измеренная у дульного среза ствола

M [г] - вес пули в граммах

Числа после десятичной точки не игнорируются в итоговом результате.

Если результат для ФМ не соответствует требованиям настоящих Правил, измеряется скорость следующих трех выстрелов через хронограф. Затем ФМ рассчитывается с учетом веса пули и среднего значения из трех наивысших скоростей из измеренных шести выстрелов.

Если ФМ всё еще не соответствует заявленному, стрелок имеет право выбрать, как поступить (распорядиться) последним патроном. Следует ли пулю этого патрона взвешивать, и если она окажется тяжелее первой, то перерасчет будет сделан с учетом более тяжелого веса пули, или сделать восьмым патроном выстрел через хронограф и ФМ будет пересчитан с помощью веса первой пули и среднего значения из трех высших скоростей из измеренных семи выстрелов.

Результаты стрелка будут исключены из результатов соревнований, если он по любой причине не представляет его/ее оружие для испытания в назначенное время и место, или не предоставляет необходимые патроны для тестирования по требованию официальных лиц матча (соревнования).

Любые споры, которые могут возникнуть во время измерений, должны быть рассмотрены главным судьей.

12.3. Словарь

В правилах применяются определения, разъяснение которых дается в Таблице 4.

Таблица 4

Термин, используемый в Правилах	Значение термина
Винтовка	Нарезное длинноствольное оружие в калибре с длиной гильзы 47мм и более
Болтовая винтовка	Магазинная или однозарядная винтовка с ручным перезаряданием: с продольно-скользящим затвором, переломного типа и прочих аналогичных конструкций
Полуавтоматическая винтовка	Магазинная винтовка с полуавтоматическим перезаряданием
Карабин	Нарезное длинноствольное оружие в калибре с длиной гильзы 45мм и менее, с полуавтоматическим перезаряданием

Малокалиберная винтовка	Нарезное длинноствольное оружие в калибре 5,6мм (.22lr)
Оптический прицел	Прицел, формирующий изображение и прицельную марку за счет системы оптических линз.
Оптико-электронный прицел	Прицел, формирующий изображение и прицельную марку за счет сочетания оптических и электронных компонентов (свето- и теплочувствительных матриц, ЖК-дисплеев, лазерных диодов и т.п.)
Механические прицельные приспособления	Прицельные приспособления, состоящие из закрепленных на оружии мушки и целика или диоптра
Фактор мощности (ФМ)	Характеристика оружия и патрона, пропорциональна произведению веса снаряда на его измеренную скорость
Фактор попадания	Отношение итогового количества очков (с учетом всех пораженных и не пораженных мишеней, штрафов и бонусов), полученных стрелком на упражнении, ко времени выполнения им этого упражнения
Административное время	Заранее определенное брифингом максимально возможное время выполнения упражнения
Процедурный штраф	Штрафные очки, вычитаемые из результата стрелка на упражнения за нарушение процедуры выполнения упражнения
Перестрел	Повторная попытка выполнения упражнения участником соревнования
Упражнение	Отдельно подобранные стрелковые задания, построенные в соответствии с правилами вида спорта “”, включающие мишени и упражнения, которые каждый стрелок должен безопасно выполнить

Сектор	Отдельная часть стрелкового объекта, стрельбища, тира, полигона, на которой размещены одно или несколько упражнений
Соревнование (матч)	Спортивное мероприятие, состоящее минимум из пяти упражнений Модуля 1, минимум из одного упражнения Модуля 2 и минимум двух упражнений Модуля
Лига	Серия из минимум трех соревнований в течение одного года, объединенных общей таблицей результатов.
Официальные лица соревнования	Спортивные судьи, официально выполняющие свои обязанности на соревновании